Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Шарипзянова Гюзель Харрясовна
Должность: проректор по учебной работе
Дата подписания: 03.06.2026 10:18:41
Уникальный программный ключ:
6980ea40e36bba2f510aeab9a974e86e01652c64

ОДОБРЕНО
Ученым советом университета
(протокол от 26.12.25 № 2)

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по учебной работе
_____ Г. Х. Шарипзянова
Дата _____

АКАДЕМИЧЕСКИЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Направление подготовки: 09.03.02 Информационные системы и технологии
Профиль: Программное обеспечение игровой компьютерной индустрии
Форма обучения: Очная
Год набора: 2026/2027

Квалификация - Бакалавр
Срок получения образования по стандарту - 4 года
Ограничение срока обучения - 5 года

1 График учебного процесса

Курс	Октябрь				Ноябрь				Декабрь					Январь			Февраль				Март					Апрель				Май					Июнь				Июль				Август				Теорет. обучение	Рассредоточенная практика*	Экзамен. сессия	Учебн. практика	Произв. практика	Преддипломная практика	ГИА	Каникулы	ВСЕГО
	1	8	15	22		6	13	20		3	10	17	24	1	8	15	22																																				
	7	14	21	28		12	19	26		9	16	23	30	7	14	21	28																																				
					27 IX									29 XII				26 I			23 II				30 III			27 IV								29 VI				27 VII											
					2 XI									4 I				1 II			1 III				5 IV			3 V								5 VII				2 VIII											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52									
1	=	=																	*	Э	Э	К	у	у	у	у	у	у	у	у	у	у	у	у	у	у			Э	Э	Э	К	К	К	К	К	К	К	К									
2																			*	Э	Э	К																	Э	Э	Э	К	К	К	К	К	К	К	К									
3																			*	Э	Э	К																	Э	Э	Э	К	К	К	К	К	К	К	К									
4																			*	Э	Э	К	п	п	п	п	п	п	п	ПД	ПД	ПД	ПД	ПД	ПД	Э	Э	Г	Г	Г	Г	Г	К	К	К	К	К	К	К	К									
	К	К	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	0	0	0	0	0	0	0	2	2

Обозначения: Теоретическое обучение; Э Экзаменационная сессия; У Учебная практика; П Производственная практика; ПД Преддипломная практика; Г Государственная итоговая аттестация; К Каникулы; Н Научно-исследовательская работа; = Неделя отсутствует; * Нерабочие праздничные дни

2 Сводные данные по бюджету времени в неделях

3 План учебного процесса

Индекс	Наименование	Распределение по семестрам: Экзамены	Зачёты	Дифференцированные зачёты	Курсовые работы	Курсовые проекты, проекты по проектной деятельности (ПДП)	Объем программы в з.е.	Общий объем учебной нагрузки, ак.час	Виды учебной нагрузки, ак.час: Аудиторные занятия: Всего	Лекции	Семинарские/практические занятия	Лабораторные занятия	СРС	Распределение по курсам и семестрам, ауд. час.: 1 курс: 1 семестр 16 недель	2 семестр 18 недель	2 курс: 3 семестр 18 недель	4 семестр 18 недель	3 курс: 5 семестр 18 недель	6 семестр 18 недель	4 курс: 7 семестр 18 недель	8 семестр 8 недель
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Б1	**Блок 1. Дисциплины (модули)**						**211**	**7 596**	**3 502**	**1 084**	**1 112**	**1 306**	**4 094**	**438**	**486**	**486**	**486**	**486**	**532**	**540**	**48**
Б1.1	**Обязательная часть**						**140**	**5 040**	**2 374**	**706**	**1 094**	**574**	**2 666**	**438**	**486**	**432**	**306**	**180**	**262**	**270**	
Б1.1.1	История России	7	6				4	144	118	68	50		26						64	54	
Б1.1.2	Философия		2				2	72	36	18	18		36		36						
Б1.1.3	Иностранный язык	6	1, 3, 5	2, 4			12	432	212		212		220	32	36	36	36	36	36		
Б1.1.4	Основы российской государственности		1				2	72	60	20	40		12	60							
Б1.1.5	Физическая культура и спорт		1				2	72	32		32		40	32							
Б1.1.6	Коммуникации в области информационных технологий		2				2	72	36	18	18		36		36						
Б1.1.7	Введение в профессию		1				2	72	32	16	16		40	32							
Б1.1.8	Навыки эффективной презентации		1				2	72	32	16	16		40	32							
Б1.1.9	Тайм-менеджмент		2				2	72	36	18	18		36		36						
Б1.1.10	Конфликтология		3				2	72	36	18	18		36			36					
Б1.1.11	Анализ экономической эффективности цифровых решений		3				2	72	36	18	18		36			36					
Б1.1.12	Правовое обеспечение информационных систем		7				2	72	36	18	18		36							36	
Б1.1.13	**Модуль "Математические дисциплины"**						**17**	**612**	**264**	**88**	**158**	**18**	**348**	**48**	**108**	**54**	**54**				
Б1.1.13.1	Линейная алгебра	1					3	108	48	16	32		60	48							
Б1.1.13.2	Математический анализ	2					4	144	72	18	54		72		72						
Б1.1.13.3	Численные методы в компьютерных вычислениях		2				2	72	36	18		18	36		36						
Б1.1.13.4	Теория вероятностей и математическая статистика	3					4	144	54	18	36		90			54					
Б1.1.13.5	Математическая логика и дискретная математика		4				4	144	54	18	36		90				54				
Б1.1.14	**Модуль "Безопасность жизнедеятельности и военная подготовка"**						**4**	**144**	**72**	**36**	**28**	**8**	**72**						**72**		
Б1.1.14.1	Безопасность жизнедеятельности		6				2	72	36	18	10	8	36						36		
Б1.1.14.2	Основы военной подготовки		6				2	72	36	18	18		36						36		
Б1.1.15	**Модуль "Проекты и проектная деятельность"**						**18**	**648**	**314**		**314**		**334**	**26**	**72**	**36**	**72**	**36**	**36**	**36**	
Б1.1.15.1	Введение в проектную деятельность		1				2	72	26		26		46	26							
Б1.1.15.2	Проектная деятельность		2, 3, 4, 5, 6, 7			2, 3, 4, 5, 6, 7	12	432	216		216		216		36	36	36	36	36	36	
Б1.1.15.3	Управление проектами		2				2	72	36		36		36		36						
Б1.1.15.4	Основы технологического предпринимательства		4				2	72	36		36		36				36				
Б1.1.16	**Модуль "Базовые информационные технологии"**						**45**	**1 620**	**722**	**248**	**120**	**354**	**898**	**128**	**126**	**162**	**72**	**108**	**54**	**72**	
Б1.1.16.1	Базы данных	4	3			4	8	288	144	72	72		144			72	72				
Б1.1.16.2	Теория информации	1					3	108	48	16	32		60	48							
Б1.1.16.3	Операционные системы			2			2	72	36	18		18	36		36						
Б1.1.16.4	Управление программными проектами	5					3	108	54	18		36	54					54			
Б1.1.16.5	Сети и телекоммуникации	7					4	144	72	18		54	72							72	
Б1.1.16.6	Информационная безопасность и защита информации		6				3	108	54	18		36	54						54		
Б1.1.16.7	Офисные приложения	1					4	144	48			48	96	48							
Б1.1.16.8	Проектирование интерфейсов информационных систем		2				2	72	36	18		18	36		36						
Б1.1.16.9	Аппаратное обеспечение информационных систем	3					4	144	54	18		36	90			54					
Б1.1.16.10	Системы управления разработкой программного обеспечения		3				2	72	36	18		18	36			36					
Б1.1.16.11	Растровая и векторная графика		5				4	144	54			54	90					54			
Б1.1.16.12	Разработка технической документации		1				4	144	32	16	16		112	32							
Б1.1.16.13	Инструменты визуализации данных		2				2	72	54	18		36	18		54						
Б1.1.17	**Модуль "Базовое программирование"**						**20**	**720**	**300**	**106**		**194**	**420**	**48**	**36**	**72**	**72**		**72**		
Б1.1.17.1	Введение в программирование	1					4	144	48	16		32	96	48							
Б1.1.17.2	Программирование для мобильных устройств	7					4	144	72	18		54	72						72		
Б1.1.17.3	Технологии прикладного программирования	2				2	4	144	36	18		18	108		36						
Б1.1.17.4	Объектно-ориентированное программирование	3				3	4	144	72	36		36	72			72					
Б1.1.17.5	Веб-программирование и дизайн	4					4	144	72	18		54	72				72				
Б1.2	**Часть, формируемая участниками образовательных отношений**						**71**	**2 556**	**1 128**	**378**	**18**	**732**	**1 428**			**54**	**180**	**306**	**270**	**270**	**48**
Б1.2.1	Теория информационных процессов и систем	3					4	144	54	18		36	90			54					
Б1.2.2	Технологии программирования компьютерных игр	4					4	144	54	18		36	90				54				
Б1.2.3	Стратегии разработки игровых проектов		5				2	72	36	18	18		36					36			
Б1.2.4	Методология DevOps	5					3	108	36	18		18	72					36			
Б1.2.5	Моделирование в игровой компьютерной индустрии	5					3	108	36	18		18	72					36			
Б1.2.6	Цифровые методы обработки информации	6	5				7	252	126	36		90	126					72	54		
Б1.2.7	Разработка игровых приложений под мобильные платформы	6				6	4	144	72	18		54	72						72		
Б1.2.8	Физическое моделирование компьютерных игр		6				2	72	36	18		18	36						36		
Б1.2.9	Нечеткое моделирование		7				2	72	36	18		18	36							36	
Б1.2.10	Игровая логика и искусственный интеллект	7					3	108	54	18		36	54							54	
Б1.2.11	Тестирование программного обеспечения		7				2	72	36			36	36							36	
Б1.2.12	Технологии распространения игрового контента		7				2	72	36	18		18	36							36	
Б1.2.13	Методы оптимизации игровых проектов	7				7	4	144	54	18		36	90							54	
Б1.2.14	Разработка онлайн игр		8				3	108	48			48	60								48
Б1.2.15	**Модуль "Специальное программирование"**						**16**	**576**	**252**	**90**		**162**	**324**					**126**	**72**	**54**	
Б1.2.15.1	Функциональное программирование	6					4	144	54	18		36	90						54		
Б1.2.15.2	BackEnd-разработка	5	4			5	8	288	144	72		72	144			72	72				
Б1.2.15.3	Шаблоны проектирования		4				4	144	54			54	90			54					
Б1.2.Э	**Элективные дисциплины**						**10**	**360**	**162**	**54**		**108**	**198**					**54**	**54**	**54**	
Б1.2.ЭД.1	**Элективные дисциплины 1**						**3**	**108**	**54**	**18**		**36**	**54**					**54**			
Б1.2.ЭД.1.1	Компьютерная графика	5					3	108	54	18		36	54					54			
Б1.2.ЭД.1.2	Проектирование и дизайн медиаприложений	5					3	108	54	18		36	54					54			
Б1.2.ЭД.2	**Элективные дисциплины 2**						**4**	**144**	**54**	**18**		**36**	**90**						**54**		
Б1.2.ЭД.2.1	Прототипирование игровых интерфейсов		6				4	144	54	18		36	90						54		
Б1.2.ЭД.2.2	Алгоритмы и методы компьютерной лингвистики		6				4	144	54	18		36	90						54		
Б1.2.ЭД.3	**Элективные дисциплины 3**						**3**	**108**	**54**	**18**		**36**	**54**							**54**	
Б1.2.ЭД.3.1	Рефакторинг		7				3	108	54	18		36	54							54	
Б1.2.ЭД.3.2	Анализ программного кода		7				3	108	54	18		36	54							54	
Б1.2.ЭД.4	**Элективные дисциплины по физической культуре и спорту**																				
Б1.2.ЭД.4.1	Общая физическая подготовка		2, 3, 4, 5, 6, 7					328	216		216		112		36	36	36	36	36	36	
Б1.2.ЭД.4.2	Игровые виды спорта		2, 3, 4, 5, 6, 7					328	216		216		112		36	36	36	36	36	36	
Б1.2.ЭД.4.3	Неолимпийские виды спорта		2, 3, 4, 5, 6, 7					328	216		216		112		36	36	36	36	36	36	
Б2	**Блок 2. Практика**						**20**														
Б2.1	**Обязательная часть**						**11**														
Б2.1.1	**Модуль "Проекты и проектная деятельность"**						**11**														
Б2.1.1.1	Учебная практика (проектно-технологическая)			2			2														
Б2.1.1.2	Производственная практика (проектно-технологическая)			8			9														
Б2.2	**Часть, формируемая участниками образовательных отношений**						**9**														
Б2.2.1	**Модуль "Проекты и проектная деятельность"**						**9**														
Б2.2.1.1	Производственная практика (преддипломная)			8			9														
Б3	**Блок 3. Государственная итоговая аттестация**						**9**														
Б3.1	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы						9														

Факультативные дисциплины**		Семестр	Объем в з.е.	Аудиторные занятия, ак.час: Всего	Лекции	Сем./Пр.	Лаб.
ФТД.1	Строевая подготовка	6	2	36		36	
ФТД.2	Математика	1	2	32		32	
ФТД.3	Русский язык	1	2	32		32	

4 Сводные данные по объемам программы

Блок 1. Дисциплины, з.е.	211
Блок 2. Практика, з.е.	20
Блок 3. ГИА, з.е.	9
Всего, з.е.	240

Аудиторные занятия, ак.час в неделю	27	27	27	27	27	30	30	6
Число экзаменов	4	2	4	3	5	4	5	
Число зачётов	7	8	6	5	5	7	6	1
Число дифференцированных зачётов		3		1				2
Число курсовых работ								
Число курсовых проектов, ППД		2	2	2	2	2	2	
Объем программы, з.е. в семестр	30	30	30	30	30	30	30	30

* В графике учебного процесса рассредоточенная практика обозначается соответствующей буквой в нижней части ячейки. Недели рассредоточенной практики включаются в количество недель теоретического обучения
** Форма промежуточной аттестации по факультативным дисциплинам – зачет

Директор департамента по образовательной политике А.Б. Максимов

Декан факультета Д.Г. Демидов

Заведующий кафедрой Е.В. Булатников

Номер АУП 000023341