ОДОБРЕНО
Ученым советом университета
(протокол от 27.02.25 № 2)

Квалификация - Бакалавр
Срок получения образования по стандарту - 4 года
Фактический срок обучения - 4 года

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по учебной работе университета
Г. Х. Шарипзянова
Дата 27.02.2025

АКАДЕМИЧЕСКИЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Направление подготовки: 09.03.02 Информационные системы и технологии
Профиль: Программное обеспечение игровой компьютерной индустрии
Форма обучения: Очная
Год набора: 2025/2026

1 График учебного процесса

Курсы	Сентябрь 1–7	8–14	15–21	22–28	29 IX – 5 X	Октябрь 6–12	13–19	20–26	27 X – 2 XI	Ноябрь 3–9	10–16	17–23	24–30	Декабрь 1–7	8–14	15–21	22–28	29 XII – 4 I	Январь 5–11	12–18	19–25	26 I – 1 II	Февраль 2–8	9–15	16–22	23 II – 1 III
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
1	=	=																	*	Э	Э	К	у	у	у	у
2																			*	Э	Э	К				
3																			*	Э	Э	К				
4																			*	Э	Э	К	п	п	п	п
	К	К	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=

Курсы	Март 2–8	9–15	16–22	23–29	30 III – 5 IV	Апрель 6–12	13–19	20–26	27 IV – 3 V	Май 4–10	11–17	18–24	25–31	Июнь 1–7	8–14	15–21	22–28	29 VI – 5 VII	Июль 6–12	13–19	20–26	27 VII – 2 VIII	Август 3–9	10–16	17–23	24–31	Теорет. обучение	Рассредоточенная практика*	Экзамен. сессия	Учебн. практика	Произв. практика	Преддипломная практика	ГИА	Каникулы	ВСЕГО
	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52									
1	у	у	у	у	у	у	у	у	у	у	у	у			Э	Э	Э	К	К	К	К	К	К	К	К	К	34	16	5	0	0	0	0	10	50
2															Э	Э	Э	К	К	К	К	К	К	К	К	К	36	0	5	0	0	0	0	10	52
3															Э	Э	Э	К	К	К	К	К	К	К	К	К	36	0	5	0	0	0	0	10	52
4	п	п	п	п	ПД	ПД	ПД	ПД	ПД	ПД	Э	Г	Г	Г	Г	Г	Г	К	К	К	К	К	К	К	К	К	26	8	3	0	0	6	6	10	52
	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	0	0	0	0	0	0	0	2	2

Обозначения: [ ] Теоретическое обучение; [Э] Экзаменационная сессия; [У] Учебная практика; [П] Производственная практика; [ПД] Преддипломная практика; [Г] Государственная итоговая аттестация; [К] Каникулы; [Н] Научно-исследовательская работа; [*] Нерабочие праздничные дни; [=] Неделя отсутствует

2 Сводные данные по бюджету времени в неделях

3 План учебного процесса

Индекс	Наименование	Распределение по семестрам: Экзамены	Зачёты	Дифференцированные зачёты	Курсовые работы	Курсовые проекты	Объем программы и ее блоков в з.е.	Общий объем учебной нагрузки, ак.час	Виды учебной нагрузки, ак.час: Аудиторные занятия: Всего	Лекции	Семинарские/ практические занятия	Лабораторные занятия	СРС	Распределение по курсам и семестрам, ауд. час.: 1 курс: 1 семестр 16 недель	2 семестр 18 недель	2 курс: 3 семестр 18 недель	4 семестр 18 недель	3 курс: 5 семестр 18 недель	6 семестр 18 недель	4 курс: 7 семестр 18 недель	8 семестр 8 недель
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Б1	**Блок 1. Дисциплины (модули)**						**211**	**7 596**	**3 496**	**1 064**	**1 108**	**1 324**	**4 100**	**432**	**486**	**486**	**486**	**486**	**532**	**540**	**48**
Б1.1	**Обязательная часть**						**140**	**5 040**	**2 368**	**704**	**1 090**	**574**	**2 672**	**432**	**486**	**432**	**306**	**198**	**262**	**252**	
Б1.1.1	История России	7	6				4	144	118	68	50		26						64	54	
Б1.1.2	Философия		2				2	72	36	18	18		36		36						
Б1.1.3	Иностранный язык	6	1, 3, 5	2, 4			12	432	212		212		220	32	36	36	36	36	36		
Б1.1.4	Основы российской государственности		1				2	72	54	18	36		18	54							
Б1.1.5	Физическая культура и спорт		1				2	72	32		32		40	32							
Б1.1.6	Коммуникации в области информационных технологий		2				2	72	36	18	18		36		36						
Б1.1.7	Введение в профессию		1				2	72	32	16	16		40	32							
Б1.1.8	Навыки эффективной презентации		1				2	72	32	16	16		40	32							
Б1.1.9	Тайм-менеджмент		2				2	72	36	18	18		36		36						
Б1.1.10	Конфликтология		3				2	72	36	18	18		36			36					
Б1.1.11	Анализ экономической эффективности цифровых решений		3				2	72	36	18	18		36			36					
Б1.1.12	Правовое обеспечение информационных систем		7				2	72	36	18	18		36							36	
Б1.1.13	**Модуль "Математические дисциплины"**						**17**	**612**	**264**	**88**	**158**	**18**	**348**	**48**	**108**	**54**	**54**				
Б1.1.13.1	Численные методы в компьютерных вычислениях		2				2	72	36	18		18	36		36						
Б1.1.13.2	Математическая логика и дискретная математика		4				4	144	54	18	36		90				54				
Б1.1.13.3	Линейная алгебра	1					3	108	48	16	32		60	48							
Б1.1.13.4	Математический анализ	2					4	144	72	18	54		72		72						
Б1.1.13.5	Теория вероятностей и математическая статистика	3					4	144	54	18	36		90			54					
Б1.1.14	**Модуль "Проекты и проектная деятельность"**						**18**	**648**	**314**		**314**		**334**	**26**	**72**	**36**	**72**	**36**	**36**	**36**	
Б1.1.14.1	Введение в проектную деятельность		1				2	72	26		26		46	26							
Б1.1.14.2	Проектная деятельность		2, 3, 4, 5, 6, 7			2, 3, 4, 5, 6, 7	12	432	216		216		216		36	36	36	36	36	36	
Б1.1.14.3	Управление проектами		2				2	72	36		36		36		36						
Б1.1.14.4	Основы технологического предпринимательства		4				2	72	36		36		36				36				
Б1.1.15	**Модуль "Безопасность жизнедеятельности и военная подготовка"**						**4**	**144**	**72**	**36**	**28**	**8**	**72**						**72**		
Б1.1.15.1	Безопасность жизнедеятельности		6				2	72	36	18	10	8	36						36		
Б1.1.15.2	Основы военной подготовки		6				2	72	36	18	18		36						36		
Б1.1.16	**Модуль "Базовые информационные технологии"**						**46**	**1 656**	**722**	**248**	**120**	**354**	**934**	**128**	**126**	**162**	**72**	**126**	**54**	**54**	
Б1.1.16.1	Базы данных	4	3			4	8	288	144	72	72		144			72	72				
Б1.1.16.2	Теория информации	1					3	108	48	16	32		60	48							
Б1.1.16.3	Операционные системы			2			2	72	36	18		18	36		36						
Б1.1.16.4	Сети и телекоммуникации	5					4	144	72	18		54	72					72			
Б1.1.16.5	Управление программными проектами	7					3	108	54	18		36	54							54	
Б1.1.16.6	Информационная безопасность и защита информации		6				3	108	54	18		36	54						54		
Б1.1.16.7	Офисные приложения	1					4	144	48			48	96	48							
Б1.1.16.8	Проектирование интерфейсов информационных систем		2				2	72	36	18		18	36		36						
Б1.1.16.9	Аппаратное обеспечение информационных систем	3					4	144	54	18		36	90			54					
Б1.1.16.10	Системы управления разработкой программного обеспечения		3				2	72	36	18		18	36			36					
Б1.1.16.11	Растровая и векторная графика		5				4	144	54			54	90					54			
Б1.1.16.12	Разработка технической документации		1				4	144	32	16	16		112	32							
Б1.1.16.13	Инструменты визуализации данных		2				3	108	54	18		36	54		54						
Б1.1.17	**Модуль "Базовое программирование"**						**19**	**684**	**300**	**106**		**194**	**384**	**48**	**36**	**72**	**72**			**72**	
Б1.1.17.1	Введение в программирование	1					4	144	48	16		32	96	48							
Б1.1.17.2	Программирование для мобильных устройств	7					4	144	72	18		54	72							72	
Б1.1.17.3	Технологии прикладного программирования	2				2	3	108	36	18		18	72		36						
Б1.1.17.4	Объектно-ориентированное программирование	3				3	4	144	72	36		36	72			72					
Б1.1.17.5	Веб-программирование и дизайн	4					4	144	72	18		54	72				72				
Б1.2	**Часть, формируемая участниками образовательных отношений**						**71**	**2 556**	**1 128**	**360**	**18**	**750**	**1 428**			**54**	**180**	**288**	**270**	**288**	**48**
Б1.2.1	Моделирование в игровой компьютерной индустрии	3					4	144	54	18		36	90			54					
Б1.2.2	Технологии программирования компьютерных игр	4					4	144	54	18		36	90				54				
Б1.2.3	Стратегии разработки игровых проектов		5				2	72	36	18	18		36					36			
Б1.2.4	Методология DevOps	5					4	144	54	18		36	90					54			
Б1.2.5	Цифровые методы обработки информации	6	5				7	252	126	36		90	126					72	54		
Б1.2.6	Разработка игровых приложений под мобильные платформы	6				6	4	144	72	18		54	72						72		
Б1.2.7	Физическое моделирование компьютерных игр		6				2	72	36	18		18	36						36		
Б1.2.8	Нечеткое моделирование		7				3	108	54	18		36	54							54	
Б1.2.9	Игровая логика и искусственный интеллект	7					3	108	54	18		36	54							54	
Б1.2.10	Тестирование программного обеспечения		7				2	72	36			36	36							36	
Б1.2.11	Технологии распространения игрового контента		7				2	72	36	18		18	36							36	
Б1.2.12	Методы оптимизации игровых проектов	7				7	4	144	54	18		36	90							54	
Б1.2.13	Разработка онлайн игр		8				3	108	48			48	60								48
Б1.2.14	**Модуль "Специальное программирование"**						**16**	**576**	**252**	**90**		**162**	**324**				**126**	**72**	**54**		
Б1.2.14.1	Функциональное программирование	6					4	144	54	18		36	90						54		
Б1.2.14.2	BackEnd-разработка	5	4			5	8	288	144	72		72	144				72	72			
Б1.2.14.3	Шаблоны проектирования		4				4	144	54			54	90				54				
Б1.2.ЭД	**Элективные дисциплины**						**11**	**396**	**162**	**54**		**108**	**234**					**54**	**54**	**54**	
Б1.2.ЭД.1	**Элективные дисциплины 1**						**4**	**144**	**54**	**18**		**36**	**90**					**54**			
Б1.2.ЭД1.1	Компьютерная графика	5					4	144	54	18		36	90					54			
Б1.2.ЭД1.2	Проектирование и дизайн медиаприложений	5					4	144	54	18		36	90					54			
Б1.2.ЭД.2	**Элективные дисциплины 2**						**4**	**144**	**54**	**18**		**36**	**90**						**54**		
Б1.2.ЭД2.1	Прототипирование игровых интерфейсов		6				4	144	54	18		36	90						54		
Б1.2.ЭД2.2	Алгоритмы и методы компьютерной лингвистики		6				4	144	54	18		36	90						54		
Б1.2.ЭД.3	**Элективные дисциплины 3**						**3**	**108**	**54**	**18**		**36**	**54**							**54**	
Б1.2.ЭД3.1	Рефакторинг		7				3	108	54	18		36	54							54	
Б1.2.ЭД3.2	Анализ программного кода		7				3	108	54	18		36	54							54	
Б1.2.ЭД.4	**Элективные дисциплины по физической культуре и спорту**																				
Б1.2.ЭД.4.1	Общая физическая подготовка		2, 3, 4, 5, 6, 7					328	328		328				54	54	54	54	54	58	
Б1.2.ЭД.4.2	Игровые виды спорта		2, 3, 4, 5, 6, 7					328	328		328				54	54	54	54	54	58	
Б1.2.ЭД.4.3	Неолимпийские виды спорта		2, 3, 4, 5, 6, 7					328	328		328				54	54	54	54	54	58	
Б2	**Блок 2. Практика**						**20**														
Б2.1	**Обязательная часть**						**11**														
Б2.1.1	**Модуль "Проекты и проектная деятельность"**						**11**														
Б2.1.1.1	Учебная практика (проектно-технологическая)			2			2														
Б2.1.1.2	Производственная практика (проектно-технологическая)			8			9														
Б2.2	**Часть, формируемая участниками образовательных отношений**						**9**														
Б2.2.1	Производственная практика (преддипломная)			8			9														
Б3	**Блок 3. Государственная итоговая аттестация**						**9**														
Б3.1	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы						9														

Факультативные дисциплины**		Семестр	Объем в з.е.	Аудиторные занятия, ак.час: Всего	Лекции	Сем./Пр.	Лаб.
ФТД.1	Оборудование и технологии принтмедиа индустрии	3	2	36			36
ФТД.2	Государственные программы и проекты	5	2	36		36	
ФТД.3	Строевая подготовка	6	2	36		36	
ФТД.4	Управление персоналом	7	2	18	8	10	
ФТД.5	История религий России	2	2	36	18	18	

* В графике учебного процесса рассредоточенная практика обозначается соответствующей буквой в нижней части ячейки. Недели рассредоточенной практики включаются в количество недель теоретического обучения
** Форма промежуточной аттестации по факультативным дисциплинам – зачет

4 Сводные данные по объемам программы

Блок 1. Дисциплины, з.е.	211
Блок 2. Практика, з.е.	20
Блок 3. ГИА, з.е.	9
Всего, з.е.	240

	1	2	3	4	5	6	7	8
Аудиторные занятия, ак.час в неделю	27	27	27	27	27	30	30	6
Число экзаменов	4	2	4	3	4	4	5	
Число зачётов	7	8	6	5	5	7	6	1
Число дифференцированных зачётов		3		1				2
Число курсовых работ								
Число курсовых проектов		2	2	2	2	2	2	
Объем программы, з.е. в семестр	30	30	30	30	30	30	30	30

Начальник центра по учебно-методической работе
Т.С. Леухина

Декан факультета
Д.Г. Демидов

Заведующий кафедрой
Е.В. Булатников

Номер АУП 000021754