

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Максимов Алексей Борисович

Должность: директор департамента по образовательной политике

Дата подписания: 15.09.2023 10:16:03

Уникальный программный ключ:

8db180d1a3f02ac9e60521a5672743735c48b1d6

Аннотация рабочей программы дисциплины

«История России»

для направления подготовки

09.03.02 «Информационные системы и технологии»

профиль подготовки:

«Информационные системы и технологии обработки цифрового контента»

1. Цели и задачи дисциплины

Цели изучения дисциплины «История России»:

- предоставить знания об историческом развитии России с древности до нашего времени, о социальном, духовном и нравственном опыте;
- научить анализировать события и явления действительности, а также достижения России с учетом их уникальности и органической принадлежности к единому потоку исторического движения, обнаруживая их истоки, логику и динамику.

Основные задачи дисциплины «История России»:

- дать представление об основных этапах и содержании истории России с древнейших времен до наших дней;
- показать на примерах из различных эпох органическую взаимосвязь российской и мировой истории;
- на основе исторического анализа и проблемного подхода осмыслить процессы и явления в России в их динамике и взаимосвязи, руководствуясь принципами научной объективности, историзма и толерантности;
- воспитать понимание гражданственности и патриотизма, как преданности своему Отечеству, побудить стремление служить своими действиями защите национальных интересов России;
- научить излагать свое видение исторического развития России;
- расширить и углубить знания об основных закономерностях исторического процесса и об истории России.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «История России» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Дисциплина «История России» связана с параллельно изучаемыми дисциплинами:

- Всеобщая история;
- Философия.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «История России»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
УК-5	Способность воспринимать межкультурное разнообразие общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – основные научно-методологические подходы к изучению всемирной истории, категории, теоретические постулаты и методы истории как научной дисциплины; – основные события российской истории, основные этапы и ключевые события в истории с древности до современности; – основные закономерности исторического процесса, место России в нем, научную периодизацию истории; – достижения России в развитии культуры и морально-нравственных ценностей; – научно-методологические основы общественных наук. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – анализировать основные исторические процессы, выражать и обосновывать самостоятельную позицию по важнейшим проблемам прошлого и настоящего; – изучать, понимать и критически анализировать научную информацию, опираться на принципы историзма и научной объективности при анализе исторических событий; – использовать методы общественных наук в социальной деятельности. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – методами применения базовых категорий и концепций для моделирования исторического процесса; – приемами конструктивного обсуждения спорных вопросов, навыками отстаивания собственной точки зрения, методами ведения дискуссии в устной и письменной форме; – культурой мышления, речи, чтения, анализа информации, навыками публичного выступления; – навыками прочтения и понимания исторических источников, изучения научной литературы; – навыками ответственного участия в деятельности коллектива.

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	5	10	72/2,00	36	18	18	-	36	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Всеобщая история»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Цели изучения дисциплины «Всеобщая история»:

- предоставить знания об историческом развитии человечества с древности до нашего времени, о социальном, духовном и нравственном опыте;
- научить анализировать события и явления действительности, а также достижения человечества с учетом их уникальности и органической принадлежности к единому потоку исторического движения, обнаруживая их истоки, логику и динамику.

Основные задачи дисциплины «Всеобщая история»:

- дать представление об основных этапах и содержании истории человечества с древнейших времен до наших дней;
- показать на примерах из различных эпох органическую взаимосвязь российской и мировой истории;
- на основе исторического анализа и проблемного подхода осмыслить процессы и явления во всемирной истории в их динамике и взаимосвязи, руководствуясь принципами научной объективности, историзма и толерантности;
- научить излагать свое видение исторического развития человечества;
- расширить и углубить знания об основных закономерностях исторического процесса.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Всеобщая история» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Дисциплина «Всеобщая история» связана с параллельно изучаемыми дисциплинами:

- История России;
- Философия.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Всеобщая история»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
УК-5	Способность воспринимать межкультурное разнообразие общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – основные научно-методологические подходы к изучению всемирной истории, категории, теоретические постулаты и методы истории как научной дисциплины; – основные события всемирной истории, основные этапы и ключевые события в истории с древности до современности; – основные закономерности исторического процесса, место человечества в нем, научную периодизацию истории; – достижения человечества в развитии культуры и морально-нравственных ценностей; – научно-методологические основы общественных наук. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – анализировать основные исторические процессы, выражать и обосновывать самостоятельную позицию по важнейшим проблемам прошлого и настоящего; – изучать, понимать и критически анализировать научную информацию, опираться на принципы историзма и научной объективности при анализе исторических событий; – использовать методы общественных наук в социальной деятельности. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – методами применения базовых категорий и концепций для моделирования исторического процесса; – приемами конструктивного обсуждения спорных вопросов, навыками отстаивания собственной точки зрения, методами ведения дискуссии в устной и письменной форме; – культурой мышления, речи, чтения, анализа информации, навыками публичного выступления; – навыками прочтения и понимания исторических источников, изучения научной литературы; – навыками ответственного участия в деятельности коллектива.

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах						Форма итогового контроля	
			Всего час./зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа		Контроль (промежуточно-заочная)
Очно-заочная	5	9	72/2,00	36	18	18	-	36	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Философия»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Цели изучения дисциплины «Философия»:

- совершенствование духовной культуры;
- формирование философского мировоззрения;
- овладение основами философского анализа действительности.

Основные задачи дисциплины «Философия»:

- дать представление об основных этапах и содержании истории человечества с древнейших времен до наших дней;
- раскрытие места и роли философии в жизни общества и человека;
- понимание специфики и сущности важнейших философских вопросов;
- систематизированное изучение основных этапов истории философии, важнейших направлений и школ;
- постижение опыта решения узловых философских проблем.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Философия» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Дисциплина «Философия» связана с параллельно изучаемыми дисциплинами:

- История России;
- Всеобщая история.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Философия»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
УК-5	Способность воспринимать межкультурное	знать: – принципы философского анализа технологий в жизни общества;

	разнообразии общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах	<ul style="list-style-type: none"> – основные гуманистические ценности и проблемы современной цивилизации. уметь: <ul style="list-style-type: none"> – выявлять философскую составляющую социальных и экологических проблем. владеть: <ul style="list-style-type: none"> – навыками философского анализа социально-значимых проблем и процессов.
УК-1	Способность осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	знать: <ul style="list-style-type: none"> – значение критической оценки достоинств и недостатков; уметь: <ul style="list-style-type: none"> – критически оценивать свои достоинства и недостатки; – наметить пути и выбрать средства развития достоинств и устранения недостатков. владеть: <ul style="list-style-type: none"> – культурой мышления.
УК-6	Способность управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни	знать: <ul style="list-style-type: none"> – принципы философского анализа; – приемы аргументации. уметь: <ul style="list-style-type: none"> – логически верно, аргументировано и ясно строить устную и письменную речь. владеть: <ul style="list-style-type: none"> – культурой мышления.

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	5	9	72/2,00	36	18	18	-	36	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Иностранный язык»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Цели изучения дисциплины «Иностранный язык»:

– помочь студенту в совершенстве усвоить систему современного английского языка, овладеть навыками чтения, перевода, аудирования, говорения на английском языке, что обеспечит адекватное понимание и полноценное общение на английском языке.

Основные задачи дисциплины «Иностранный язык»:

– соединить воедино знания, полученные в ходе изучения технических дисциплин и навыки чтения, перевода, аудирования, говорения на английском языке.

– получить и обобщить знания о состоянии отрасли на сегодняшний день в нашей стране и за рубежом, о современных цифровых технологиях и инновациях, о перспективах на будущее.

– развить речь студентов на английском языке, умение взаимодействовать с аудиторией, представлять себя, свободно, грамотно, четко формулировать мысли, идеи.

– формировать личность, способную уверенно и независимо сотрудничать и вливаться в современный мир.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Иностранный язык» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на школьной программе.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Основы деловой коммуникации;
- Проектно-технологическая практика;
- Научно-исследовательская работа;
- Преддипломная практика;
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР).

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Иностранный язык»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
УК-4	Способен осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах)	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – системную организацию языка на фонетическом, лексическом, словообразовательном, грамматическом (морфологическом и синтаксическом) уровнях; – основные грамматические конструкции; – принципы коммуникации в различных ситуациях; – нормы произношения, лексику иностранного языка делового, терминологического и профессионального содержания; – грамматические нормы, типовые способы построения высказывания в устной и письменной речи. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – излагать мысли в письменной и устной формах на русском и иностранном языках; – переводить устно и письменно материалы на иностранном языке, относящиеся к сфере профессионального общения; – представлять монологическую, диалогическую речь по изучаемым темам дисциплины; – разрабатывать и проводить презентации в рамках изучаемых тем; – осуществлять коммуникацию с зарубежными партнерами; – научно-техническую литературу и документацию, пользоваться иноязычной справочной литературой по вопросам, связанным с профессиональной деятельностью. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – способностью к коммуникации в устной и письменной формах; – терминологией, необходимым лексическим минимумом; – навыками понимания, письменного и устного перевода текста, относящегося к сфере профессиональной деятельности, передачи прочитанного, разговора на иностранном языке с использованием профессиональной терминологии.

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 12 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежут.очно-заочная)	
Очно-заочная	1	1	54/1,5	18		18		36		Зачет
Очно-заочная	1	2	54/1,5	18		18		36		Зачет
Очно-заочная	2	3	54/1,5	18		18		36		Зачет
Очно-заочная	2	4	54/1,5	18		18		36		Зачет
Очно-заочная	3	5	54/1,5	18		18		36		Зачет
Очно-заочная	3	6	54/1,5	18	18			36		Зачет
Очно-заочная	4	7	54/1,5	18		18		36		Зачет
Очно-заочная	4	8	54/1,5	18		18		18	18	Экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Русский язык и культура речи»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:**

**«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Цели изучения дисциплины «Русский язык и культура речи»:

- сформировать речевые умения в организации профессиональной деятельности, умения оформления текстов модели бизнес-планов, деловых и профессиональных документов;
- помочь в решении профессиональных задачи и задач организационно-управленческой деятельности;
- сформировать умения грамотного оформления отчетов по результатам информационно-аналитической деятельности с учетом норм современного служебного письма;
- помочь использовать навыки риторики (убеждающая речь, эпидейктическая речь и т.д.) в мотивировании и стимулировании персонала организации, направленном на достижение стратегических и оперативных целей;
- помочь использовать навыки эристики в организации работы исполнителей (команды исполнителей) для осуществления проектов, видов деятельности, работ;
- помочь в проявлении коммуникативных компетенций в разработке и реализации комплекса мероприятий операционного характера в соответствии со стратегией организации;
- вооружить умением сбора, обработки, анализа и речевого оформления найденной информации о фактах внешней и внутренней среды организации для принятия управленческих решений;
- помочь научиться логически верно, аргументировано и ясно строить устную и письменную речь;
- помочь овладеть культурой речи, усвоить навыки, грамотной письменной и устной речи, овладеть нормами современного русского языка и научиться грамотно, корректно пользоваться всеми богатствами и возможностями русского языка в профессиональной деятельности по направлению подготовки – помочь сформировать высокий уровень коммуникативной компетенции.

Основные задачи дисциплины «Русский язык и культура речи»:

- сформировать высокий уровень коммуникативной компетенции;
- выработать умения оценивать факты речи применительно к литературным нормам;
- усвоить навыки грамотной письменной и устной речи;
- сформировать умения использования возможностей русского языка в профессиональной деятельности;

- развивать коммуникативные способности обучающихся;
- способствовать формированию гармоничной личности, свободно владеющей нормами речевой культуры.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Русский язык и культура речи» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Дисциплина «Русский язык и культура речи» базируется на изучении школьной программы.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Основы деловой коммуникации;
- Ознакомительная практика;
- Проектно-технологическая практика;
- Научно-исследовательская работа;
- Преддипломная практика;
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР).

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Русский язык и культура речи»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
УК-4	Способность осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах)	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – основы речевых технологий; – основы практической риторики; – основы теории красноречия; – основы управления партнером в деловом общении; – основы теории аргументации; – основы подготовки деловой беседы и деловых переговоров; – основные правила публичного выступления; – основные законы коммуникации и речевой этикет; – ведущие концепции в области науки о языке. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – корректно, правильно и четко излагать свои мысли в устной и письменной

		<p>форме, аргументировано обосновывать положения предметной области знания;</p> <ul style="list-style-type: none">– делать сообщения, доклады, рефераты и т.д. в научном стиле речи;– составлять и совершенствовать деловые документы любых уровней;– подбирать аргументы, готовя воздействующую речь;– работать над языком публичного выступления;– разграничивать варианты норм, преднамеренное и непреднамеренное нарушение языковой нормы;– обнаруживать и исправлять лексико-грамматические, орфографические и пунктуационные ошибки в текстах. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none">– речевыми технологиями, обеспечивающими практику профессиональной деятельности;– приобрести опыт эффективного использования речевых средств в функциях общения, сообщения и воздействия;– навыками информационной переработки текста, создания различных типов текстов, доработки различных типов текстов;– овладеть навыками грамотного письма и говорения, основными приемами совершенствования этих навыков;– овладеть навыками организации контроля качества входной информации;– навыками эффективного использования речевых средств в функциях общения, сообщения и воздействия;– овладеть навыками ведения спора, дискуссии, полемики в переговорах.
--	--	---

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	1	2	72/2,00	18	9	9	-	54	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Математика»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Цели изучения дисциплины «Математика»:

- воспитание достаточно высокой математической культуры;
- привитие навыков современных видов математического мышления;
- привитие навыков использования математических методов и основ математического моделирования в практической деятельности.

Основные задачи дисциплины «Математика»:

- получение твердых навыков решения задач с доведением решения до практически приемлемого результата (формулы, числа, качественного вывода), в том числе с использованием ЭВМ, и развития на этой базе логического и алгоритмического мышления;
- развитие навыков математического исследования прикладных вопросов и необходимой для этого интуиции;
- овладение студентами математическим аппаратом для решения задач конечной структуры из предметной области бакалавра информационных систем и технологий;
- подготовки студентов к изучению общетехнических и специальных дисциплин.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Математика» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Дисциплина «Математика» базируется на изучении школьной программы.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Дискретная математика;
- Научные аспекты и перспективные материалы в информационных технологиях;
- Нормирование качества и методы обращения с материалами информационных систем;
- Информационные технологии;
- Основы алгоритмизации и программирования;
- Теория информационных процессов и систем;

- Информационная безопасность и защита информации;
- Основы проектирования интерфейсов информационных систем;
- Объектно-ориентированное программирование
- Инфокоммуникационные системы и сети;
- Интеллектуальные системы и технологии;
- Технология кроссплатформенного программирования;
- Цифровая обработка медиа данных;
- Основы технологического предпринимательства;
- Введение в программирование;
- Численные методы в компьютерных вычислениях;
- Введение в технологии обработки цифрового контента;
- Основы современных алгоритмов;
- Математические методы обработки изображений;
- Моделирование информационных систем;
- Нечеткое моделирование;
- Проектирование и дизайн медиаприложений;
- Введение в разработку мультимедиа приложений;
- Ознакомительная практика;
- Научно-исследовательская работа.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Математика»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ОПК-1	Способность применять естественнонаучные и общинженерные знания, методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования в профессиональной деятельности	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – основные методы сбора и анализа информации, способы формализации цели и методы ее достижения; – основные принципы решения задач в области информационных систем и технологий; – основные математические законы, свойства, принципы и правила, применяемые для решения практических задач в области информационных систем и технологий. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – находить, анализировать, обобщать и воспринимать информацию; – ставить цель и формулировать задачи по ее достижению;

		<ul style="list-style-type: none"> – осуществлять математическую постановку задач по обработке информации; – выбирать наиболее эффективные методы решения основных типов задач в проблемной области; – аргументировано и логически верно обоснованность и корректность выбранного подхода к решению задач; – применять основные знания для решения задач в области информационных систем и технологий. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – общей математической культурой мышления; – широкой общей подготовкой (базовыми знаниями) в области математики для решения практических задач; – навыками решения учебных задач в области информационных систем и технологий с применением полученных знаний.
ОПК-8	Способность применять математические модели, методы и средства проектирования информационных и автоматизированных систем	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – фундаментальные законы математики; – основные понятия, законы и методы из области линейной алгебры, дифференциального и интегрального исчисления, решения дифференциальных уравнений; – результаты современной математики; – основные положения теории вероятностей и математической статистики; – базовые методы математического моделирования. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – доказывать утверждения и мотивировать определения; – применять базовые математические законы и методы для решения практических задач; – применять методы и алгоритмы линейной алгебры, дифференциального и интегрального исчисления, решения дифференциальных уравнений для решения практических задач; – решать основные задачи, используя законы теории вероятностей и математической статистики;

		<ul style="list-style-type: none"> – оценивать параметры математических моделей; – содержательно интерпретировать результаты моделирования процессов. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – методами и алгоритмами математического анализа, теории вероятности и математической статистики; – умением преломлять законы математики, математического анализа, теории вероятностей и математической статистики в разрезе необходимого теоретического исследования в профессиональной области; – навыками применения инструментов математического моделирования для решения задач, возникающих на практике; – навыками теоретического и экспериментального исследования в профессиональной деятельности.
--	--	---

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 15 зачетных единиц.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежут.очно-заочная)	
Очно-заочная	1	1	162/4,5	34	16	18	-	92	36	экзамен
Очно-заочная	1	2	108/3	54	18	36	-	18	36	экзамен
Очно-заочная	2	3	72/2	54	18	36	-	18	-	зачет
Очно-заочная	2	4	198/5,5	54	18	36	-	108	36	экзамен

Аннотация рабочей программы дисциплины
«Дискретная математика»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»

1. Цели и задачи дисциплины

Цели изучения дисциплины «Дискретная математика»:

- воспитание достаточно высокой математической культуры;
- привитие навыков современных видов математического мышления;
- привитие навыков использования математических методов и основ математического моделирования в практической деятельности.

Основные задачи дисциплины «Дискретная математика»:

- получение твердых навыков решения задач с доведением решения до практически приемлемого результата (формулы, числа, качественного вывода), в том числе с использованием ЭВМ, и развития на этой базе логического и алгоритмического мышления;
- развитие навыков математического исследования прикладных вопросов и необходимой для этого интуиции;
- овладение студентами математическим аппаратом дискретной математики для решения задач конечной структуры из предметной области бакалавра информационных систем и технологий;
- подготовки студентов к изучению общетехнических и специальных дисциплин.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Дискретная математика» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Дисциплина «Дискретная математика» базируется на изучении следующих дисциплин.

- Математика;
- Численные методы в компьютерных вычислениях.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Технологии обработки информации;
- Инструментальные средства информационных систем;
- Инфокоммуникационные системы и сети;
- Интеллектуальные системы и технологии;
- Цифровая обработка медиа данных;
- Моделирование информационных систем;
- Нечеткое моделирование;

- Проектирование и дизайн медиаприложений;
- Введение в разработку мультимедиа приложений;
- Научно-исследовательская работа.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Дискретная математика»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ОПК-1	Способность применять естественнонаучные и инженерные знания, методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования в профессиональной деятельности	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – методы анализа и оценки сложности алгоритмов; – особенности дискретного математического моделирования. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – приводить математическую часть задачи к виду алгоритма; – строить дискретные математические модели. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками анализа и оценки сложности алгоритмов; – навыками дискретного математического моделирования.
ОПК-8	Способность применять математические модели, методы и средства проектирования информационных и автоматизированных систем	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – основные понятия и результаты дискретной математики; – классические алгоритмы дискретной математики. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – решать типичные задачи дискретной математики; – применять теоретические знания для решения задач; – выбирать и оценивать способ решения задачи. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – терминологией дискретной математики; – методами и алгоритмами дискретной математики.

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежутОчно-заочная)	
Очно-заочная	2	3	144/4,00	36	18	-	18	72	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Информатика»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»**

1. Цели и задачи дисциплины:

Цели изучения дисциплины «Информатика»:

- приобретение знаний об информации, программному обеспечению, компьютерным сетям, основам алгоритмизации, компьютерной безопасности;
- приобретение навыков по работе в MS Word, MS Excel.

Основные задачи дисциплины:

- изучение основных положений теории информации и кодирования;
- изучение методов представления информации в ЭВМ и выполнения арифметических операций над двоичными числами с фиксированной и плавающей запятой;
- изучение основ сетей ЭВМ.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Информатика» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на школьной программе.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Научные аспекты и перспективные материалы в информационных технологиях;
- Нормирование качества и методы обращения с материалами информационных систем;
- Информационные технологии;
- Основы алгоритмизации и программирования;
- Теория информационных процессов и систем;
- Информационная безопасность и защита информации;
- Операционные системы;
- Основы проектирования интерфейсов информационных систем;
- Базы данных;
- Объектно-ориентированное программирование;
- Цифровая обработка медиа данных;
- Архитектура информационных мультимедиа систем;

- Управление проектами;
- Введение в программирование;
- Численные методы в компьютерных вычислениях;
- Введение в технологии обработки цифрового контента;
- Основы современных алгоритмов;
- Математические методы обработки изображений;
- Моделирование информационных систем;
- Введение в разработку web приложений;
- Нечеткое моделирование;
- Технические средства и системы визуализации информации;
- Администрирование информационных систем;
- Администрирование компьютерных сетей;
- Проектирование и дизайн медиаприложений;
- Введение в разработку мультимедиа приложений;
- Ознакомительная практика;
- Проектно-технологическая практика;
- Научно-исследовательская работа;
- Преддипломная практика;
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР).

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Информатика»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
УК-6	способность управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – возможные сферы и направления профессиональной самореализации; приемы и технологии целеполагания и целереализации; пути достижения более высоких уровней профессионального и личного развития. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – формулировать цели профессионального и личностного развития, оценивать свои возможности, реалистичность и адекватность намеченных способов и путей достижения планируемых целей. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – приемами целеполагания, планирования, реализации

		необходимых профессиональных видов деятельности, оценки и самооценки результатов деятельности по решению профессиональных задач.
ОПК-1	способность применять естественнонаучные и общеинженерные знания, методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования в профессиональной деятельности	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – свойства информации, меры информации, формы представления, хранения, и способы кодирования и передачи информации, основные понятия математической логики, логические основы ЭВМ, архитектуру ЭВМ, сети ЭВМ, программное обеспечение, основы защиты информации. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – переводить числа из одной системы счисления в другую, преобразовывать логические выражения, выбирать для работы сети необходимой конфигурации. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – MS Word, MS Excel.

4.Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 8 зачетных единиц.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./зач.ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические)	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	1	1	144/4	36	18	-	18	72	36	экзамен
Очно-заочная	1	2	144/4	54	18	-	36	54	36	экзамен

Аннотация рабочей программы дисциплины
«Безопасность жизнедеятельности»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»

1. Цели и задачи дисциплины

Целями освоения дисциплины «Безопасность жизнедеятельности» являются:

-ознакомление студентов с концептуальными основами безопасности жизнедеятельности как современной комплексной фундаментальной наукой о взаимодействии человека и окружающей среды;

-изучение основных законов и концепций безопасности жизнедеятельности, факторов, воздействующих на человека в процессе жизнедеятельности, методов защиты человека от вредных воздействий;

-формирование навыков практического применения действующих нормативно-правовых актов в области безопасности жизнедеятельности.

К числу основных задач освоения дисциплины относится: приобретение навыков использования приемов первой помощи, методов защиты в условиях чрезвычайных ситуаций.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Безопасность жизнедеятельности» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на школьной программе.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Методы и средства проектирования информационных систем и технологий;
- Основы технологического предпринимательства;
- Проектная деятельность;
- Преддипломная практика.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Безопасность жизнедеятельности»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
УК-8	Способен создавать и поддерживать безопасные условия жизнедеятельности, в том числе при возникновении чрезвычайных ситуаций	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – теоретические основы безопасности жизнедеятельности в системе "человек-среда обитания"; – правовые, нормативно-технические и организационные основы безопасности жизнедеятельности; – основы физиологии человека и рациональные условия деятельности; – анатомо-физические последствия воздействия на человека травмирующих, вредных и поражающих факторов; – методы защиты в условиях чрезвычайных ситуаций; – способы оказания первой помощи пострадавшим. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – разрабатывать мероприятия по повышению безопасности производственной деятельности; – планировать и осуществлять мероприятия по повышению устойчивости производственных систем и объектов; – эффективно применять средства защиты от негативных воздействий; – самостоятельно применять методы защиты от последствий чрезвычайных ситуаций; – оценивать состояние пострадавшего и оказывать первую помощь. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – основными методами исследования параметров рабочей среды; – основными методами защиты производственного персонала и населения от возможных последствий аварий, катастроф, стихийных бедствий; – навыками оказания первой помощи пострадавшим.

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежутОчно-заочная)	
Очно-заочная	5	9	108/3	36	18	9	9	72		Зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Физическая культура и спорт»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Цели изучения дисциплины «Физическая культура и спорт»:

– формирование физической культуры личности и способности направленного использования разнообразных средств физической культуры, спорта и туризма для сохранения и укрепления здоровья, психофизической подготовки и самоподготовки к будущей жизни и профессиональной деятельности.

Основные задачи дисциплины «Физическая культура и спорт»:

– понимание социальной значимости физической культуры и её роли в развитии личности и подготовке к профессиональной деятельности;

– знание биологических, психолого-педагогических и практических основ физической культуры и здорового образа жизни;

– формирование мотивационно-ценностного отношения к физической культуре, установки на здоровый стиль жизни, физическое совершенствование и самовоспитание привычки к регулярным занятиям физическими упражнениями и спортом;

– овладение системой практических умений и навыков, обеспечивающих сохранение и укрепление здоровья, психическое благополучие, развитие и совершенствование психофизических способностей, качеств и свойств личности, самоопределение в физической культуре и спорте;

– приобретение личного опыта повышения двигательных и функциональных возможностей, обеспечение общей и профессионально-прикладной физической подготовленности к будущей профессии и быту;

– создание основы для творческого и методически обоснованного использования физкультурно-спортивной деятельности в целях последующих жизненных и профессиональных достижений.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Физическая культура и спорт» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Дисциплина «Физическая культура и спорт» базируется на изучении следующих дисциплин:

– Элективные курсы по физической культуре и спорту.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

– Элективные курсы по физической культуре и спорту.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Физическая культура и спорт»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
УК-7	Способность поддерживать должный уровень физической подготовленности для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – научно-практические основы физической культуры и здорового образа жизни. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – использовать творчески средства и методы физического воспитания для профессионально-личностного развития, физического самосовершенствования, формирования здорового образа и стиля жизни. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – средствами и методами укрепления индивидуального здоровья, физического самосовершенствования, ценностями физической культуры личности для успешной социально-культурной и профессиональной деятельности.

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	2	3	18/0,5	-	-	-	-	18	-	-
Очно-заочная	2	4	54/1,5	18	18	-	-	36	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Научные аспекты и перспективные материалы в информационных
технологиях»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Цели изучения дисциплины «Научные аспекты и перспективные материалы в информационных технологиях»:

– формирование у обучающихся целостного естественнонаучного, экологического мировоззрения на основе знания особенностей функционирования экосистем.

Основные задачи дисциплины «Научные аспекты и перспективные материалы в информационных технологиях»:

– изучение основных законов и принципов охраны окружающей природной среды, основных свойств живых систем, средообразующей функции живого, структуры и эволюции биосферы и роли в ней человека;

– формирование представлений о принципах функционирования и пределах устойчивости экосистем и биосферы, о взаимодействии человека с природной средой, о причинах экологических кризисных ситуаций и о возможности их преодоления;

– формирование представлений об основных направлениях утилизации и вторичной переработки материалов и изделий, применяемых в информационных системах, о влиянии на окружающую среду отходов производства и потребления, принципах функционирования и пределах устойчивости экосистем и биосферы, о взаимодействии человека с природной средой, о причинах экологических кризисных ситуаций и о возможности их преодоления.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Научные аспекты и перспективные материалы в информационных технологиях» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Дисциплина «Научные аспекты и перспективные материалы в информационных технологиях» базируется на изучении следующих дисциплин:

– Математика;
– Информатика;
– Нормирование качества и методы обращения с материалами информационных систем.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Информационные технологии;
- Проектно-технологическая практика;
- Научно-исследовательская работа;
- Преддипломная практика.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Научные аспекты и перспективные материалы в информационных технологиях»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ОПК-1	Способность применять естественнонаучные и общетеchnические знания, методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования в профессиональной деятельности	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – методы обращения с материалами в информационных технологиях. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – применять естественнонаучные и общетеchnические знания в профессиональной деятельности. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – способностью к восприятию, обобщению и анализу информации.

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежут.очно-заочная)	
Очно-заочная	1	2	108/3	36	18	-	18	72	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Нормирование качества и методы обращения с материалами
информационных систем»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

К **основным целям** освоения дисциплины «Нормирование качества и методы обращения с материалами информационных систем» следует отнести:

- формирование у обучающихся целостного естественнонаучного, экологического мировоззрения на основе знания особенностей функционирования экосистем;
- ознакомление обучающихся с основными принципами нормирования качества и концептуальными основами охраны окружающей природной среды как современной комплексной фундаментальной науки о биосфере и экосистемах, а также воспитание навыков экологической культуры.

К **основным задачам** освоения дисциплины «Нормирование качества и методы обращения с материалами информационных систем» следует отнести:

- изучение основных законов и принципов охраны окружающей природной среды, основных свойств живых систем, средообразующей функции живого, структуры и эволюции биосферы и роли в ней человека;
- формирование представлений о принципах функционирования и пределах устойчивости экосистем и биосферы, о взаимодействии человека с природной средой, о причинах экологических кризисных ситуаций и о возможности их преодоления;
- получение представлений о нормах качества среды, об экологических проблемах и о возможных путях их решения, используя методы анализа и контроль показателей качества среды;
- формирование представлений об основных направлениях утилизации и вторичной переработки материалов и изделий, применяемых в информационных системах, о влиянии на окружающую среду отходов производства и потребления, принципах функционирования и пределах устойчивости экосистем и биосферы, о взаимодействии человека с природной средой, о причинах экологических кризисных ситуаций и о возможности их преодоления.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Нормирование качества и методы обращения с материалами информационных систем» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах, прохождении практик:

- Математика
- Информатика

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин:

- Научные аспекты и перспективные материалы в информационных технологиях
- Информационные технологии
- Проектно-технологическая практика
- Научно-исследовательская работа
- Преддипломная практика

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Нормирование качества и методы обращения с материалами информационных систем»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ОПК-1	Способность применять естественнонаучные и инженерные знания, методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования в профессиональной деятельности.	знать: – принципы нормирования качества среды и методы обращения с вторичными материалами. уметь: – применять естественнонаучные и инженерные знания в профессиональной деятельности. владеть: способностью к восприятию, обобщению и анализу информации.

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	1	2	72/2,00	36	18	18	-	36	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Информационные технологии»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины:

Целью освоения дисциплины «Информационные технологии» является изучение различных информационных технологий используемых при разработке информационных систем.

Задачи дисциплины:

- изучение современных информационных технологий;
- изучение современных информационных систем;
- изучение web-технологий.

2. Место дисциплины в структуре ООП бакалавриата.

Дисциплина «Информационные технологии» относится к числу относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Математика
- Информатика
- Научные аспекты и перспективные материалы в информационных технологиях
- Нормирование качества и методы обращения с материалами информационных систем
- Теория информационных процессов и систем
- Инструментальные средства информационных систем
- Операционные системы
- Базы данных
- Интеллектуальные системы и технологии
- Технология кроссплатформенного программирования

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Преддипломная практика
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР)

3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы.

В результате освоения дисциплины (модуля) у обучающихся формируются следующие компетенции и должны быть достигнуты

следующие результаты обучения как этап формирования соответствующих компетенций:

Код компетенции	В результате освоения образовательной программы обучающийся должен обладать	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ОПК-1	Способен применять естественнонаучные и общинженерные знания, методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования в профессиональной деятельности	<p>Знать: способ реализации информационных систем и устройств для решения поставленной задачи</p> <p>Уметь: выбирать информационные системы для решения поставленной задачи</p> <p>Владеть: способностью выбирать и оценивать способ реализации информационных систем и устройств</p>
ОПК-2	Способен использовать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности	<p>Знать: принципы проектирования базовых и прикладных информационных технологий</p> <p>Уметь: проектировать информационные системы</p> <p>Владеть: способностью к проектированию базовых и прикладных информационных технологий</p>

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 6 зачетных единиц.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические)	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежут)	
Очно-заочная	4	8	108/3	34	16		18	74		зачет
Очно-заочная	5	9	108/3	34	16		18	38	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Технология обработки информации»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Цель освоения дисциплины «Технология обработки информации» заключается в ознакомлении обучающихся с концептуальными основами технологии обработки визуальной информации и приобретении знаний и навыков применения методов и алгоритмов, используемых при создании информационных систем, обрабатывающих визуальную информацию.

Задачи преподавания дисциплины. Изучение:

1. Свойств зрения и моделей восприятия и воспроизведения визуальной информации
2. Статистических свойств изображений в приложении к технологиям кодирования и сжатия информации
3. Алгоритмов реализации пространственных, частотных, статистических и морфологических методов обработки
4. Методов, алгоритмов и технологии обработки цветных и объемных изображений
5. Методов, алгоритмов сжатия информации
6. Нейронных сетей и области распознавания

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Технология обработки информации» относится к числу обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Дискретная математика
- Основы алгоритмизации и программирования
- Инструментальные средства информационных систем
- Объектно-ориентированное программирование
- Инфокоммуникационные системы и сети
- Технология кроссплатформенного программирования
- Введение в технологии обработки цифрового контента
- Математические методы обработки изображений

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин:

- Методы и средства проектирования информационных систем и технологий
- Информационные системы в медиаиндустрии
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента

3. Требования к результатам освоения дисциплины

<i>Код компетенции</i>	<i>Результаты освоения ООП Содержание компетенции</i>	<i>Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине</i>
ОПК-8	Способен применять математические модели, методы и средства проектирования информационных и автоматизированных систем	Знать: значение информации в развитии современного информационного общества Уметь: соблюдать основные требования к информационной безопасности Владеть: пониманием сущности и значения информации в развитии современного информационного общества
ОПК-6	Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий	Знать: методы и средства получения, хранения, переработки и трансляции информации Уметь: использовать современные компьютерные технологии, Владеть: методами и средствами получения, хранения, переработки и трансляции информации посредством современных компьютерных технологий

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежут)	
Очно-заочная	3	6	144/4	54	18		36	54	36	экзамен

Аннотация рабочей программы дисциплины
«Основы алгоритмизации и программирования»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»

1. Цели и задачи дисциплины

Целью преподавания дисциплины является овладение базовыми знаниями для решения практических задач в области информационных систем и технологий.

Частные цели обучение практическим навыкам разработки алгоритмов и программ на языке C, C++.

Основной задачей изучения дисциплины является:

Изучение основ алгоритмизации и программирования на основе языка C, C++

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Основы алгоритмизации и программирования» относится к числу относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Информатика
- Математика

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин:

- Технологии обработки информации
- Объектно-ориентированное программирование
- Интеллектуальные системы и технологии
- Технология кроссплатформенного программирования
- Методы и средства проектирования информационных систем и технологий
- Программирование для мобильных устройств
- Информационные системы в медиаиндустрии
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента
- Управление программными проектами
- Основы современных алгоритмов
- Математические методы обработки изображений
- Моделирование информационных систем
- Введение в разработку web приложений
- Нечеткое моделирование
- Проектирование и дизайн медиаприложений
- Введение в разработку мультимедиа приложений
- Ознакомительная практика
- Проектно-технологическая практика
- Научно-исследовательская работа
- Преддипломная практика
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР)

3. Требования к результатам освоения дисциплины

<i>Код компетенции</i>	В результате освоения образовательной программы обучающийся должен обладать	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ОПК-8	Способен применять математические модели, методы и средства проектирования информационных и автоматизированных систем	Знать: методы решения практических задач в области информационных систем и технологий. Уметь: решать практические задачи в области информационных систем и технологий. Владеть: способностью к решению практических задач в области информационных систем и технологий.
ОПК-6	Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий	Знать - средства реализации информационных технологий (методические, информационные, математические, алгоритмические, технические и программные). Уметь - разрабатывать средства реализации информационных технологий. Владеть - способностью разрабатывать средства реализации информационных технологий.

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежут)	
Очно-заочная	1	1	144/4	36	18		18	72	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Теория информационных процессов и систем»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины:

Цели изучения дисциплины «Теория информационных процессов и систем»:

- формирование у студентов теоретических знаний о современных информационных системах и технологиях, моделях, методах и средствах решения функциональных задач и организации информационных процессов;
- изучение организационной, функциональной и физической структуры информационных систем и базовых информационных процессов;
- рассмотрение перспектив использования информационных технологий в условиях перехода к информационному обществу.

Основные задачи дисциплины:

- изучение объектно-ориентированного описания и моделирования систем на языке UML;
- изучение теории разработки информационных процессов и систем, их организационной, функциональной и физической структуры, а также базовых информационных процессов в информационных системах и технологиях;
- анализ методов разработки современных информационных систем и процессов;
- решение функциональных задач информационных систем и технологий;
- овладение методами исследования перспектив использования современных информационных процессов и технологий в условиях перехода к информационному обществу.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Теория информационных процессов и систем» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Математика;
- Информатика;
- Базы данных;
- Объектно-ориентированное программирование;
- Основы современных алгоритмов.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Информационные системы в медиаиндустрии;
- Информационные технологии;
- Методы и средства проектирования информационных систем и технологий;
- Инструментальные средства информационных систем;
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента;
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента;
- Управление программными проектами;
- Администрирование информационных систем;
- Администрирование компьютерных сетей.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Теория информационных процессов и систем»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ОПК-5	способен установить программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – теоретические сведения о методах объектно-ориентированного описания и моделирования систем на языке UML; структуру языка UML; методологию объектно-ориентированного моделирования, технологию описания информационных процессов в процессе функционирования автоматизированных и информационных систем. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – использовать теорию информационных систем, информационные процессы, аппаратное и программное обеспечение в решении конкретных практических задач. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками работы на персональном компьютере, использования Интернет-технологий при разработке информационных систем и по установке программного обеспечения необходимого для функционирования автоматизированных систем.

ПК-1	способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – моделирование классов и отношений; специальные элементы языка UML и интерфейсы; особенности построения структурных диаграмм, диаграмм поведения, диаграмм взаимодействия с использованием языка UML. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – разрабатывать предложения по организации информационных процессов и систем при использовании информационного пространства с использованием современных технологий, цифровых активов; выбирать современные средства, методологии и инструменты проектирования программного обеспечения. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – методами организации и использования современного программного обеспечения для создания и оценки эффективности информационного пространства организации.
ПК-2	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – основы информационной культуры; принципы и структуру информационных процессов и систем, методы функционирования компьютерной техники и информационных технологий; международные, государственные, и отраслевые стандарты, нормативно-техническую документацию в области информационных систем. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – обоснованно применять стандартные прикладные системы для решения конкретных проектных задач. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками применения полученных знаний в ВУЗе на практике, в процессе разработки проектов.

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 6 зачетных единиц.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	3	6	72/2	54	18	-	36	18	-	зачет
Очно-заочная	4	7	144/4	36	18	-	18	72	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Инструментальные средства информационных систем»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины:

К **основным целям** освоения дисциплины «Инструментальные средства информационных систем» следует отнести:

- формирование общекультурных и профессиональных компетенций, развитие навыков их реализации в проектно-технологической и научно-исследовательской деятельности;
- создание предпосылок для формирования мотивации и интереса к профессиональной деятельности;
- приобретение практических навыков в использовании отдельных инструментальных средств.

К **основным задачам** освоения дисциплины «Инструментальные средства информационных систем» следует отнести:

- формирование компетентности у будущих специалистов в области современных инструментальных средств;
- ознакомление обучающихся с историей, классификацией и перспективами развития инструментальных средств;
- обучение навыкам практического применения ряда перспективных инструментальных средств.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Инструментальные средства информационных систем» относится к числу профессиональных учебных дисциплин вариативной части базового цикла основной образовательной программы бакалавриата.

Дисциплина «Инструментальные средства информационных систем» базируется на изучении следующих дисциплин:

- Дискретная математика
- Теория информационных процессов и систем
- Информационная безопасность и защита информации
- Технология кроссплатформенного программирования
- Операционные системы

Дисциплина «Инструментальные средства информационных систем» является базовой для следующих дисциплин:

- Информационные технологии
- Технологии обработки информации

- Методы и средства проектирования информационных систем и технологий
- Информационные системы в медиаиндустрии
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифровой информации
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента
- Инфокоммуникационные системы и сети

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Инструментальные средства информационных систем»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ОПК-5	Способен инсталлировать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем	Знать: - понятие и сущность инструментального средства; - историю развития и классификацию инструментальных средств; Уметь: - осуществлять обоснованный выбор применяемых инструментальных средств на этапах проектирования, разработки и эксплуатации информационной системы средств; Владеть: - рядом инструментальных средств, предназначенных для использования на различных этапах жизненного цикла информационной системы.
ПК-2	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию(модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	Знать: - виды, назначение и тенденции развития инструментальных средств (систем автоматизированного проектирования с помощью CASE-средств, систем управления базами данных, языков программирования, языка структурных запросов SQL, технических средств); Уметь: - спроектировать и разработать информационную систему с применением отдельных инструментальных средств. Владеть: -рядом инструментальных средств, предназначенных для использования на различных этапах жизненного цикла информационной системы.
ОПК-7	Способен осуществлять выбор платформ и инструментальных	Знать: - преимущества и недостатки основных современных инструментальных средств;

	программно-аппаратных средств для реализации информационных систем	<p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - определять эффективность использования отдельных инструментальных средств на каждом этапе жизненного цикла информационной системы; - устанавливать и использовать отдельные инструментальные средства; <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> - рядом инструментальных средств, предназначенных для использования на различных этапах жизненного цикла информационной системы.
ПК-7	Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности	<p>Знать: - способы проектирования современных ИС.</p> <p>Уметь: - осуществлять обоснованный выбор применяемых инструментальных средств на этапах проектирования, разработки и эксплуатации информационной системы средств;</p> <p>Владеть: рядом инструментальных средств, предназначенных для использования на различных этапах жизненного цикла информационной системы.</p>

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 зачетных единиц.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуток) Очно-заочная	
Очно-заочная	2	4	180/5	54	18	-	36	90	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Информационная безопасность и защита информации»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины:

Целью освоения дисциплины «Информационная безопасность и защита информации» является знакомство обучающихся с основными алгоритмами и методами защиты информации, а также применение различных подходов к защите информации на практике.

Задачи дисциплины:

- изучение современных алгоритмов шифрования информации;
- изучение современных алгоритмов хэширования;
- изучение вирусов и методов борьбы с ними;
- изучение вопросов социальной инженерии;
- изучение методов построения комплексной системы безопасности.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Информационная безопасность и защита информации» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Математика
- Информатика

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Инструментальные средства информационных систем
- Методы и средства проектирования информационных систем и технологий
- Информационные системы в медиаиндустрии
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента
- Управление программными проектами
- Основы технологического предпринимательства
- Администрирование информационных систем
- Администрирование компьютерных сетей
- Преддипломная практика
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР)

3. Требования к результатам освоения дисциплины

<i>Код компетенции</i>	<i>Результаты освоения ООП Содержание компетенции*</i>	<i>Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине**</i>
ПК-2	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	Знать: методы математического анализа алгоритмов шифрования Уметь: использовать основные законы естественнонаучных дисциплин для защиты информации Владеть: способностью использовать основные принципы защиты информации
ПК-6	Способен предотвращать потери и повреждения данных	Знать: методы защиты данных Уметь: использовать ПО для предотвращения потери и повреждения данных Владеть: способами предотвращения потери и повреждения данных
ПК-7	Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности	Знать: принципы защиты информации в информационных системах Уметь: проектировать системы защиты информации Владеть: способами концептуального, функционального и логического проектирования систем защиты информации
ОПК-3	Способен решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	Знать: значение информации в развитии современного информационного общества Уметь: соблюдать основные требования к информационной безопасности Владеть: пониманием сущности и значения информации в развитии современного информационного общества

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежут.очно-заочная)	
Очно-заочная	5	9	108/3	36	18	-	18	72	-	зачет

Аннотация рабочей программы дисциплины
«Операционные системы»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»

1. Цели и задачи дисциплины:

Цели и задачи дисциплины: формирование у студентов теоретических знаний о современных информационных системах и технологиях, моделях, методах и средствах решения функциональных задач и организации информационных процессов, изучение организационной, функциональной и физической структуры Операционных систем, базовой информационной технологии и базовых информационных процессов, рассмотрение перспектив использования информационных технологий в условиях перехода к информационному обществу.

Частные цели – обучение практическим навыкам работы на персональных компьютерах с использованием современных Операционных систем (ОС) и информационных технологий при компьютерной обработке текстовой, графической и мультимедийной информации и последующему их использованию в издательском деле.

Основной задачей изучения дисциплины является овладение методами:

- изучения организационной, функциональной и физической структуры ОС, базовой информационной технологии и базовых информационных процессов в информационных системах и технологиях;
- анализа развития современных ОС и информационных технологий;
- решения функциональных задач ОС, информационных систем и технологий;
- организация информационных процессов при использовании информационных технологий в издательской деятельности.

2. Место дисциплины в структуре ОП

«Операционные системы» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

– Информатика.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Информационные технологии
- Инструментальные средства информационных систем
- Инфокоммуникационные системы и сети
- Технология кроссплатформенного программирования
- Администрирование информационных систем

- Администрирование компьютерных сетей
- Преддипломная практика
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР)

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Операционные системы»:

<i>Код компетенции</i>	Результаты освоения ООП <i>Содержание компетенции*</i>	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине**
ОПК-7	Способен осуществлять выбор платформ и инструментальных программно-аппаратных средств для реализации информационных систем	Знать - методы выбора платформ и инструментальных программно-аппаратных средств для реализации информационных систем; уметь - осуществлять выбор платформ и инструментальных программно-аппаратных средств для реализации информационных систем; владеть - Способностью осуществлять выбор платформ и инструментальных программно-аппаратных средств для реализации информационных систем.
ПК-1	Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	Знать -- требования и проектировать программное обеспечение; уметь - разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение; владеть - Способностью разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение.

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах						Форма итогового контроля	
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа		Контроль (промежуточно-заочная)
Очно-заочная	2	4	144/4	72	36	-	36	36	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Основы проектирования интерфейсов информационных систем»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины:

Цели изучения дисциплины «Основы проектирования интерфейсов информационных систем»:

- ознакомление с процессом и этапами проектирования интерфейсов информационных систем;
- ознакомление учащихся с современными программными средствами для прототипирования интерфейсов информационных систем.

Основные задачи дисциплины:

- изучение основ построения композиции, работы с цветом и шрифтами;
- изучение необходимых действий, предшествующих созданию концепции интерфейса;
- ознакомление с базовыми возможностями инструментария современных программных средств для создания прототипов интерфейса информационных систем;
- изучение возможностей по оптимизации цифрового контента, используемого при прототипировании интерфейсов информационных систем;
- изучение возможностей по анализу юзабилити созданного прототипа интерфейса.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Основы проектирования интерфейсов информационных систем» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Математика
- Информатика

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Технология кроссплатформенного программирования
- Методы и средства проектирования информационных систем и технологий
- Программирование для мобильных устройств
- Информационные системы в медиаиндустрии
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента

- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента
- Управление программными проектами
- Проектно-технологическая практика
- Преддипломная практика
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР).

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Основы проектирования интерфейсов информационных систем»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ОПК-2	способностью использовать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности	Знать: основные программные средства, используемые для проектирования интерфейсов информационных систем Уметь: проектировать интерактивные прототипы интерфейсов информационных систем Владеть: навыками работы в современных программных средствах, используемых для проектирования информационных систем
ОПК-4	способностью участвовать в разработке технической документации, связанной с профессиональной деятельностью с использованием стандартов, норм и правил	Знать: основные требования, предъявляемые к дизайну и цифровому контенту при создании интерфейса информационной системы Уметь: разрабатывать техническое задание на проектирование интерфейса информационной системы Владеть: навыками составления брифа и анализа результатов его проведения

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	1	2	72/2	36	18	-	18	18	18	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Базы данных»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины:

К **основным целям** освоения дисциплины «Базы данных» следует отнести:

- изучение современных методов и средств проектирования и эксплуатации баз данных;
- изучение современных систем управления базами данных (СУБД)
- подготовка студентов к деятельности в соответствии с квалификационной характеристикой бакалавра по направлению, в том числе формирование умений по проектированию и эксплуатации баз данных.

К **основным задачам** освоения дисциплины «Базы данных» следует отнести:

- изучение основ проектирования баз данных;
- изучение логических моделей баз данных;
- знакомство с элементами реляционной алгебры;
- освоение структурированного языка написания запросов SQL;
- изучение современных систем управления базами данных;
- изучение технологии доступа к базам данных ADO, ADO.NET, ODBC.

2. Место дисциплины в структуре ООП бакалавриата.

Дисциплина «Базы данных» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах, прохождении практик:

- Информатика.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих дисциплин:

- Информационные технологии;
- Теория информационных процессов и систем;
- Инфокоммуникационные системы и сети;

- Методы и средства проектирования информационных систем и технологий;
- Программирование для мобильных устройств;
- Информационные системы в медиаиндустрии;
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента;
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента;
- Управление программными проектами;
- Введение в разработку web приложений;
- Администрирование информационных систем;
- Администрирование компьютерных сетей;
- Проектно-технологическая практика;
- Преддипломная практика;
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР).

3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы.

В результате освоения дисциплины (модуля) у обучающихся формируются следующие компетенции и должны быть достигнуты следующие результаты обучения как этап формирования соответствующих компетенций:

Код компетенции	В результате освоения образовательной программы обучающийся должен обладать	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ОПК-8	Способен применять математические модели, методы и средства проектирования информационных и автоматизированных систем	знать: Основные принципы проектирования информационных и автоматизированных систем уметь: Использовать методы и средства проектирования информационных и автоматизированных систем владеть: Методами разработки баз данных

ПК-2	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	знать: различные модели баз данных уметь: разрабатывать модели компонентов информационных систем владеть: навыками создания компонентов информационных систем
ПК-5	Способен оптимизировать функционирование БД	знать: современные инструментальные средства функционирования БД уметь: разрабатывать компоненты баз данных владеть: навыками разработки компонентов баз данных
ПК-6	Способен предотвращать потери и повреждения данных	знать: принципы функционирования БД уметь: предотвращать потери и повреждения данных владеть: навыками работы с данными
ПК-7	Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности	знать: принципы проектирования БД уметь: осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование баз данных владеть: навыками проектирования баз данных

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 7 зачетных единиц.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	2	3	90/2,5	54	18	-	36	36		зачет
Очно-заочная	2	4	162/4,5	70	34	-	36	56	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Объектно-ориентированное программирование»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Целью преподавания дисциплины является изучение объектно-ориентированного программирования на примере языка C++.

Частные цели обучение практическим навыкам разработки программ в средах Microsoft Visual Studio, Dev-C++.

Основной задачей изучения дисциплины является:

- Изучение концепций объектно-ориентированного программирования;
- Изучение объектно-ориентированного языка программирования C++;
- Обучение разработке программ в среде Dev-C++.
- Обучение разработке программ в среде Microsoft Visual Studio.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Объектно-ориентированное программирование» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах, прохождении практик:

- Математика
- Информатика
- Основы алгоритмизации и программирования
- Введение в программирование

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин:

- Технологии обработки информации
- Теория информационных процессов и систем
- Инфокоммуникационные системы и сети
- Технология кроссплатформенного программирования
- Методы и средства проектирования информационных систем и технологий
- Программирование для мобильных устройств
- Информационные системы в медиаиндустрии
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента
- Управление программными проектами
- Основы современных алгоритмов
- Математические методы обработки изображений
- Моделирование информационных систем
- Введение в разработку web приложений
- Нечеткое моделирование
- Технические средства и системы визуализации информации
- Администрирование информационных систем
- Администрирование компьютерных сетей

- Проектирование и дизайн медиаприложений
- Введение в разработку мультимедиа приложений
- Ознакомительная практика
- Проектно-технологическая практика
- Научно-исследовательская работа
- Преддипломная практика
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР)

3. Требования к результатам освоения дисциплины

<i>Код компетенции</i>	<i>Результаты освоения ООП Содержание компетенции*</i>	<i>Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине**</i>
ОПК-6	Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий	<p>Знать – Средства языка ООП С++ для описания свойств и методов объектов и явлений окружающего мира.</p> <p>Уметь – Записывать средствами языка ООП С++ свойства и методы объектов и явлений окружающего мира.</p> <p>Владеть – Навыками создания программного кода на языке С++</p>
ПК-2	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	<p>Знать – Язык ООП С++</p> <p>Уметь – Записывать последовательность действий, ведущую к решению задачи, на языке ООП С++</p> <p>Владеть – Навыками создания программного кода на языке С++</p>
ПК-7	Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности	<p>Знать – Язык ООП С++</p> <p>Уметь – осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование ИС</p> <p>Владеть – Навыками создания проектирования ИС</p>

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах						Форма итогового контроля	
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа		Контроль (промежуточно-заочная)
Очно-заочная	3	5	144/4	54	18	-	36	54	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Инфокоммуникационные системы и сети»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Целью преподавания дисциплины является овладение теоретическими и практическими знаниями по моделированию и структурированию информационных сетей, методов оценки эффективности информационных сетей, принципов и методов их построения, организации их функционирования, характеристик и режимов работы аппаратных и программных средств, входящих в сетевые системы.

Частные цели обучение практическим навыкам программной организации обмена данными между компьютерами.

Основной задачей изучения дисциплины является овладение:

- Видами топологий сетей
- Уровнями взаимодействия объектов сети
- Методами коммутации информации
- Назначением и принципами функционирования компонентов информационных сетей
- Методами маршрутизации информации
- Сетевыми службами
- Методами обеспечения надежности и безопасности информации.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Инфокоммуникационные системы и сети» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Для изучения дисциплины необходимы компетенции, сформированные в результате обучения в средней школе.

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Математика
- Дискретная математика
- Инструментальные средства информационных систем
- Операционные системы
- Базы данных
- Объектно-ориентированное программирование
- Технология кроссплатформенного программирования

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин:

- Технологии обработки информации
- Методы и средства проектирования информационных систем и технологий
- Интеллектуальные системы и технологии
- Информационные системы в медиаиндустрии
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента

- Администрирование информационных систем
- Администрирование компьютерных сетей
- Преддипломная практика
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР)

3. Требования к результатам освоения дисциплины

<i>Код компетенции</i>	Результаты освоения ООП <i>Содержание компетенции</i>	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ПК-7	Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности	<p>Знать – Классификацию, Компоненты, Топологии, Протоколы, Методы расчёта, Вопросы качества обслуживания Инфокоммуникационных систем и сетей.</p> <p>Уметь – Осуществлять проектирование, анализ, диагностику, настройку, моделирование компьютерных сетей.</p> <p>Владеть – Навыками проектирования клиент-серверного ПО, конфигураций компьютерных сетей.</p>
ПК-2	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	<p>Знать: методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования Инфокоммуникационных систем и сетей.</p> <p>Уметь: применять методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования Инфокоммуникационных систем и сетей.</p> <p>Владеть: способностью применять методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования Инфокоммуникационных систем и сетей.</p>

ОПК-5	Способен устанавливать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем	<p>Знать: способы реализации информационных систем и устройств.</p> <p>Уметь: выбирать и оценивать способ реализации информационных систем и устройств</p> <p>Владеть: способностью выбирать и оценивать способ реализации информационных систем и устройств</p>
-------	--	---

4.Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 6 зачетных единиц.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах						Форма итогового контроля	
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа		Контроль (промежуточно-заочная)
Очно-заочная	4	7	108/3	52	16		36	56		зачет
Очно-заочная	4	8	108/3	54	18		36	18	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Интеллектуальные системы и технологии»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины:

К основным целям освоения дисциплины «Интеллектуальные системы и технологии» следует отнести:

- формирование общепрофессиональных и профессиональных компетенций, развитие навыков их реализации в проектно-технологической деятельности;
- создание предпосылок для формирования мотивации и интереса к профессиональной деятельности;
- знакомство учащихся с интеллектуальными технологиями и моделями представления знаний в интеллектуальных системах, а также получение навыков программирования на языке логического программирования Prolog.

К основным задачам освоения дисциплины «Интеллектуальные системы и технологии» следует отнести:

- знакомство учащихся с различными направлениями развития области ИИ; современными подходами к решению интеллектуальных задач; архитектурой и методами проектирования экспертных систем;
- освоение методов работы в среде программирования SWI-Prolog и в специализированных ИС;
- получение навыков проектирования и разработки экспертных систем; решения оптимизационных задач с помощью генетических алгоритмов; решения интеллектуальных задач с использованием языка логического программирования SWI-Prolog.

2. Место дисциплины в структуре ООП бакалавриата.

Дисциплина «Интеллектуальные системы и технологии» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах, прохождении практик:

- Математика;
- Дискретная математика;
- Основы алгоритмизации и программирования;

- Инфокоммуникационные системы и сети;
- Введение в программирование;
- Математические методы обработки изображений.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих дисциплин:

- Информационные технологии;
- Информационные системы в медиаиндустрии;
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента;
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента;
- Научно-исследовательская работа;
- Преддипломная практика;
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР).

3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы.

В результате освоения дисциплины (модуля) у обучающихся формируются следующие компетенции и должны быть достигнуты следующие результаты обучения как этап формирования соответствующих компетенций:

Код компетенции	В результате освоения образовательной программы обучающийся должен обладать	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ОПК-6	Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий	Знать: модели представления знаний: логику высказываний, логику предикатов, фреймы, семантические сети и продукционные модели; принципы машинного обучения. Уметь: разрабатывать и программировать диалоги взаимодействия ЭВМ и человека. Владеть: методами программирования в среде SWI-Prolog.
ПК-1	Способен разрабатывать требования и проектировать	Знать: принципы проектирования программ, использующих интеллектуальные технологии.

	программное обеспечение	<p>Уметь: проектировать архитектуру и разрабатывать экспертные системы.</p> <p>Владеть: методами на работы в среде программирования SWI-Prolog и в специализированных ИС.</p>
--	-------------------------	---

4. Структура и содержание дисциплины.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 7 зачетных единиц.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./зач.ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежутОчно-заочная)	
Очно-заочная	5	9	144/4	36	18	-	18	108		зачет
Очно-заочная	5	10	108/3	54	18	-	36	18	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Технология кроссплатформенного программирования»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Целью преподавания дисциплины является изучение технологий и методологий разработки кроссплатформенных компьютерных программ.

Частные цели: изучение организации процесса проектирования программного обеспечения (ПО); использования декомпозиции и абстракции при проектировании ПО; методов проектирования структуры ПО; методологии объектно-ориентированного программирования; технологических средств разработки программного обеспечения; инструментальных сред разработки; методов отладки и тестирования программ; документирования и оценки качества программных продуктов; методов проектирования интерфейса с пользователем; обучение практическим навыкам выполнения этапов разработки программных продуктов в средах Qt, или Eclipse.

Основной задачей изучения дисциплины является овладение теоретическими знаниями методик и практическими навыками проведения различных этапов проектирования кроссплатформенных программных продуктов.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Технология кроссплатформенного программирования» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Математика
- Основы алгоритмизации и программирования
- Основы проектирования интерфейсов информационных систем
- Операционные системы
- Объектно-ориентированное программирование
- Введение в программирование
- Основы современных алгоритмов

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин:

- Информационные технологии
- Технологии обработки информации
- Инструментальные средства информационных систем
- Инфокоммуникационные системы и сети
- Методы и средства проектирования информационных систем и технологий
- Программирование для мобильных устройств
- Информационные системы в медиаиндустрии
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента
- Управление программными проектами
- Научно-исследовательская работа
- Преддипломная практика
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР)

3. Требования к результатам освоения дисциплины

<i>Код компетенции</i>	<i>Результаты освоения ООП Содержание компетенции</i>	<i>Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине</i>
ОПК-7	Способен осуществлять выбор платформ и инструментальных программно-аппаратных средств для реализации информационных систем	<p>Знать – Особенности технологии создания кроссплатформенного программного кода. Языки С++ с библиотекой QT JavaScript, PHP</p> <p>Уметь – Записывать последовательность Действий, ведущую к решению Задачи, на языках С++ с библиотекой QT JavaScript, PHP</p> <p>Владеть – Навыками создания Кроссплатформенного программного кода на языках С++ с библиотекой QT JavaScript, PHP</p>
ПК-2	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	<p>Знать – Средства языков С++ с библиотекой QT JavaScript, PHP для описания свойств и методов объектов и Явлений окружающего мира.</p> <p>Уметь – Разрабатывать алгоритмы решения задач Моделирования явлений и объектов. Записывать средствами языков С++ с библиотекой QT JavaScript, PHP свойства и методы объектов и Явлений окружающего мира.</p> <p>Владеть – Навыками создания Кроссплатформенного программного кода на языках С++ с библиотекой QT JavaScript, PHP</p>
ПК-4	Способен проводить интеграцию программных модулей и компонент и верификацию выпусков программного продукта	<p>Знать – Языки С++ с библиотекой QT JavaScript, PHP</p> <p>Уметь – Записывать последовательность Действий, ведущую к решению Задачи, на языках С++ с библиотекой QT JavaScript, PHP</p> <p>Владеть – Навыками создания Кроссплатформенного программного кода на языках С++ с библиотекой QT JavaScript, PHP</p>

4.Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 7 зачетных единиц.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	3	6	72/2	54	18	-	36	18		зачет
Очно-заочная	4	7	180/5	54	18	-	36	90	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Методы и средства проектирования информационных систем и технологий»**

для направления подготовки

09.03.02 «Информационные системы и технологии»

**профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины:

Цели изучения дисциплины «Методы и средства проектирования информационных систем и технологий»:

- приобретение студентами теоретических и практических знаний в области проектирования современных информационных систем и технологий, используемых моделях, методах и средствах решения функциональных задач при проектировании и моделировании информационных процессов.

Основные задачи дисциплины:

- изучение теории разработки информационных процессов и систем, их организационной, функциональной и физической структуры, а также базовых информационных процессов в информационных системах и технологиях;
- исследование возможности создания информационного пространства для организации разработки новых программных проектов;
- выбор новых путей и методов решения проектных задач, оценки их оптимальности в заданных условиях;
- анализ методов разработки современных информационных систем и процессов;
- решение функциональных задач информационных систем и технологий;
- организация информационных процессов при использовании информационных технологий в издательской деятельности;
- исследование перспектив использования современных информационных процессов и технологий в условиях перехода к информационному обществу.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Методы и средства проектирования информационных систем и технологий» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Безопасность жизнедеятельности;
- Технологии обработки информации;
- Основы алгоритмизации и программирования;
- Теория информационных процессов и систем;

- Инструментальные средства информационных систем;
- Информационная безопасность и защита информации;
- Основы проектирования интерфейсов информационных систем;
- Базы данных;
- Объектно-ориентированное программирование;
- Инфокоммуникационные системы и сети;
- Технология кроссплатформенного программирования;
- Управление программными проектами.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Основы технологического предпринимательства;
- Преддипломная практика;
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР)

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Теория информационных процессов и систем»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ОПК-4	Способен участвовать в разработке технической документации, связанной с профессиональной деятельностью с использованием стандартов, норм и правил	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – основы стандартов при разработке технической документации на техническое и программное обеспечение, применяемое в процессах исследования и разработки информационных систем; <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – использовать международные, государственные, и отраслевые стандарты, нормативно-техническую документацию в области информационных систем для разрабатываемых проектов. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками работы с технической документацией и использования существующих стандартов для описания разрабатываемых проектов в соответствии с правилами ее составления по ГОСТ
ОПК-5	Способен устанавливать программное и аппаратное обеспечение	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – методологии установки и использования программного обеспечения для

	<p>для информационных и автоматизированных систем</p>	<p>функционирования автоматизированных и информационных систем.</p> <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – обоснованно применять стандартные прикладные системы для решения конкретных проектных задач использовать специализированные информационные системы и средства при создании и совершенствовании новых программно-технических средств. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками работы с техническими компьютерными средствами, использования Интернет-технологий при разработке информационных систем, с применением классических, прикладных и специализированных программных продуктов, языков программирования и баз данных. а также навыками применения полученных знаний в ВУЗе на практике, в процессе разработки проектов..
--	---	---

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 зачетных единиц.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежутОчно-заочная	
Очно-заочная	3	6	180/5	54	18	-	36	90	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Программирование для мобильных устройств»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины:

К основным целям освоения дисциплины «Программирование для мобильных устройств» следует отнести:

- формирование общепрофессиональных и профессиональных компетенций, развитие навыков их реализации в проектно-технологической деятельности;
- создание предпосылок для формирования мотивации и интереса к профессиональной деятельности;
- знакомство учащихся с основами программирования на языке Java для мобильной операционной системы Android.

К основным задачам освоения дисциплины «Программирование для мобильных устройств» следует отнести:

- изучение истории развития и современного состояния рынка мобильных операционных систем;
- приобретение теоретических сведений об основах программирования на языке высокого уровня Java и особенностях мобильной платформы Android;
- обучение практическим навыкам программирования на языке Java для разработки мобильных приложений для платформы Android.

2. Место дисциплины в структуре ООП бакалавриата.

Дисциплина «Программирование для мобильных устройств» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах, прохождении практик:

- Основы алгоритмизации и программирования;
- Основы проектирования интерфейсов информационных систем;
- Базы данных;
- Объектно-ориентированное программирование;
- Технология кроссплатформенного программирования;
- Введение в программирование;
- Основы современных алгоритмов.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих дисциплин:

- Информационные системы в медиаиндустрии;
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента;
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента;
- Преддипломная практика;
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР).

3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы.

В результате освоения дисциплины (модуля) у обучающихся формируются следующие компетенции и должны быть достигнуты следующие результаты обучения как этап формирования соответствующих компетенций:

Код компетенции	В результате освоения образовательной программы обучающийся должен обладать	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ОПК-2	Способен использовать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности	<p>Знать: теоретические основы программирования для мобильных устройств.</p> <p>Уметь: использовать современные среды для мобильного программирования.</p> <p>Владеть: методами разработки программ для мобильных устройств на платформе Android.</p>
ОПК-6	Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий	<p>Знать: принципы разработки программ для мобильных устройств.</p> <p>Уметь: разрабатывать программы для мобильных устройств на платформе Android.</p> <p>Владеть: методами разработки программ для мобильных устройств на платформе Android.</p>

ПК-1	Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	<p>Знать: принципы проектирования программ для мобильных устройств.</p> <p>Уметь: проектировать архитектуру и пользовательский интерфейс мобильного приложения.</p> <p>Владеть: методами проектирования программ для мобильных устройств на платформе Android.</p>
ПК-2	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	<p>Знать: тенденции развития мобильного программирования.</p> <p>Уметь: решать поставленные задачи средствами программирования.</p> <p>Владеть: навыками написания программ для мобильных устройств на платформе Android.</p>
ПК-4	Способен проводить интеграцию программных модулей и компонент и верификацию выпусков программного продукта	<p>Знать: теоретические основы интеграции программных компонент.</p> <p>Уметь: использовать современные среды для мобильного программирования.</p> <p>Владеть: методами интеграции программных компонент в программах для мобильных устройств на платформе Android.</p>

4. Структура и содержание дисциплины.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./зач.ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежут.очно-заочная)	
Очно-заочная	4	7	108/3	36	18	-	18	36	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Информационные системы в медиаиндустрии»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Целью преподавания дисциплины является изучение студентами основ Информационные системы в медиаиндустрии (ИС в медиаиндустрии), стандартов, функциональности, возможностей и процессов разработки этих систем.

Частные цели обучение практическим навыкам административного управления ИС в медиаиндустрии, изучение подходов к выбору аппаратно программной платформы ИС в медиаиндустрии. Знакомство с основами логистики, бухгалтерского и управленческого учета.

Основной задачей изучения дисциплины является формирование у студентов знаний являющихся общими для пользователей и разработчиков ИС в медиаиндустрии, а также дополнительно знаний и навыков, необходимых для проектирования ИС в медиаиндустрии.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Информационные системы в медиаиндустрии» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах, прохождении практик:

- Технологии обработки информации
- Основы алгоритмизации и программирования
- Теория информационных процессов и систем
- Инструментальные средства информационных систем
- Информационная безопасность и защита информации
- Основы проектирования интерфейсов информационных систем
- Базы данных
- Объектно-ориентированное программирование
- Инфокоммуникационные системы и сети
- Интеллектуальные системы и технологии
- Технология кроссплатформенного программирования
- Программирование для мобильных устройств
- Управление программными проектами
- Цифровая обработка медиа данных
- Архитектура информационных мультимедиа систем
- Основы современных алгоритмов
- Математические методы обработки изображений
- Моделирование информационных систем
- Введение в разработку web приложений
- Нечеткое моделирование
- Технические средства и системы визуализации информации

- Проектирование и дизайн медиаприложений
- Введение в разработку мультимедиа приложений

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин:

- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР)

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ООП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине:

<i>Код компетенции</i>	<i>Результаты освоения ООП Содержание компетенции</i>	<i>Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине</i>
ОПК-7	Способен осуществлять выбор платформ и инструментальных программно-аппаратных средств для реализации информационных систем	<p>Знать – виды платформ и инструментальных программно-аппаратных средств для реализации информационных систем</p> <p>Уметь – осуществлять выбор инструментальных программно-аппаратных средств для реализации информационных систем</p> <p>Владеть – Навыками осуществления выбора платформ и инструментальных программно-аппаратных средств для реализации информационных систем</p>
ПК-2	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	<p>Знать – Средства по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы</p> <p>Уметь – Использовать средства по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы</p>

		<p>Владеть – Навыками использования средств по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы</p>
ПК-4	Способен проводить интеграцию программных модулей и компонент и верификацию выпусков программного продукта	<p>Знать – Технологии интеграции программных модулей, XML файлов и баз данных</p> <p>Уметь - Использовать технологии интеграции программных модулей, XML файлов и баз данных</p> <p>Владеть – Навыками создания интегрированного ПО</p>

4.Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 7 зачетных единиц.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах						Форма итогового контроля	
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа		Контроль (промежутОчно-заочная
Очно-заочная	4	8	108/3	54	18	-	36	54		зачет
Очно-заочная	5	9	144/4	36	18	-	18	54	54	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового
контента»**

**для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Целью освоения дисциплины «Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента» является знакомство с основными проблемами, современными методами и подходами в области компьютерной обработки цифрового контента, основными инструментами и технологиями, ключевыми задачами и диапазоном имеющихся решений.

Задачи дисциплины:

Основной задачей изучения дисциплины является овладение методами разработки и тестирования различных модулей систем обработки цифрового контента.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах, прохождении практик:

- Технологии обработки информации
- Основы алгоритмизации и программирования
- Теория информационных процессов и систем
- Инструментальные средства информационных систем
- Информационная безопасность и защита информации
- Основы проектирования интерфейсов информационных систем
- Базы данных
- Объектно-ориентированное программирование
- Инфокоммуникационные системы и сети
- Интеллектуальные системы и технологии
- Технология кроссплатформенного программирования
- Программирование для мобильных устройств
- Управление программными проектами
- Цифровая обработка медиа данных
- Архитектура информационных мультимедиа систем

- Основы современных алгоритмов
- Математические методы обработки изображений
- Моделирование информационных систем
- Введение в разработку web приложений
- Нечеткое моделирование
- Технические средства и системы визуализации информации
- Проектирование и дизайн медиаприложений
- Введение в разработку мультимедиа приложений

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин:

- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР)

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ПК-3	Способен управлять проектами в области ИТ на основе полученных, планов проектов в условиях, когда проект не выходит за пределы утвержденных параметров	<p>Знать: способы управления проектами в области ИТ на основе полученных, планов проектов в условиях</p> <p>Уметь: управлять проектами в области ИТ на основе полученных, планов проектов в условиях</p> <p>Владеть: навыками управления проектами в области ИТ на основе полученных, планов проектов в условиях</p>
ОПК-8	Способен применять математические модели, методы и средства проектирования информационных и автоматизированных систем	<p>Знать: математические модели, методы и средства проектирования информационных и автоматизированных систем.</p> <p>Уметь: применять математические модели, методы и средства проектирования информационных и автоматизированных систем.</p> <p>Владеть: навыками использования средств проектирования информационных и автоматизированных систем.</p>

ОПК-5	Способен устанавливать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем	<p>Знать: программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем</p> <p>Уметь: устанавливать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем</p> <p>Владеть: навыками инсталляции программного и аппаратного обеспечения для информационных и автоматизированных систем</p>
-------	--	---

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах						Форма итогового контроля	
			Всего час./зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа		Контроль (промежуточно-заочная)
Очно-заочная	4	7	144/4	54	18	-	36	54	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Управление информационными ресурсами обработки цифрового
контента»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Цели изучения дисциплины «Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента»:

- приобретение знаний при разработке программных компонентов, не только теоретических основ, но и применение на практике методов систем управления информационными ресурсами;
- приобретение умений анализировать риски, планировать и контролировать информационные ресурсы, научить понимать людей эффективно взаимодействовать с ними, разрешать конфликты и обеспечивать адекватную мотивацию продуктивной работы;
- приобретение практических навыков, при проведении аналитического обзора выбора необходимых информационных ресурсов, в обеспечение процессов проектирования программных проектов с использованием специализированных пакетов прикладных программ и систем, или программных продуктов собственных разработок.

Основные задачи дисциплины, овладение методами:

- исследования возможности создания информационного пространства для организации разработки новых программных проектов,
- выбора новых путей и методов решения проектных задач, оценки их оптимальности в заданных условиях,
- формирования, управления и рационализации технического и ресурсного обеспечения программных проектов,
- прогнозирования и оценки эффективности принимаемых проектных решений,
- создания конкурентных преимуществ реализации новых программных проектов.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Технологии обработки информации;
- Основы алгоритмизации и программирования;
- Теория информационных процессов и систем;
- Инструментальные средства информационных систем;
- Информационная безопасность и защита информации;
- Основы проектирования интерфейсов информационных систем;
- Базы данных;
- Объектно-ориентированное программирование;
- Инфокоммуникационные системы и сети;
- Интеллектуальные системы и технологии;
- Технология кроссплатформенного программирования;
- Программирование для мобильных устройств;
- Информационные системы в медиаиндустрии;
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента;
- Управление программными проектами;
- Цифровая обработка медиа данных;
- Архитектура информационных мультимедиа систем;
- Основы современных алгоритмов;
- Математические методы обработки изображений;
- Моделирование информационных систем;
- Введение в разработку web приложений;
- Нечеткое моделирование;
- Технические средства и системы визуализации информации;
- Проектирование и дизайн медиаприложений;
- Введение в разработку мультимедиа приложений.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР).

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
------------------	------------------------	---

ОПК-2	способен использовать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – обоснованно применять стандартные прикладные системы для решения конкретных проектных задач. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками применения полученных знаний в ВУЗе на практике, в процессе разработки и представления проектов .
ОПК-6	способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – современные информационные технологии и программные средства. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – разрабатывать алгоритмы и программы. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками практического применения алгоритмов и программ в области информационных систем и технологий.
ПК-1	способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – основные понятия, термины, определения, законы в области информационных ресурсов (ИР) – формы и виды представления ИР – классификацию ИР – развитие ИР – рынок ИР – структуру системы информационного обмена (СИОБ) – правовые аспекты в области ИР. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – разрабатывать предложения по организации информационных процессов и систем при использовании информационного пространства с использованием современных технологий, цифровых активов – выбирать сетевые технологии и средства автоматизированного документооборота организации. <p>владеть:</p>

		<ul style="list-style-type: none"> – методами организации и использования систем управления базами данных; – методами организации и оценки эффективности информационного пространства организации.
ПК-3	способен управлять проектами в области ИТ на основе полученных, планов проектов в условиях, когда проект не выходит за пределы утвержденных параметров	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – оформление проектной документации. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – управлять проектами в области ИТ на основе полученных планов проектов . <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками управления проектами в области ИТ .

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 6 зачетных единиц.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические)	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточный)	
Очно-заочная	5	9	90/2,5	36	18	-	18	54	-	зачет
Очно-заочная	5	10	126/3,5	52	16	-	36	20	54	экзамен

Аннотация рабочей программы дисциплины
«Управление программными проектами»
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»

1. Цели и задачи дисциплины

Цели изучения дисциплины «Управление программными проектами» следует отнести:

- обучение студентов, при разработке программных компонентов и комплексов, не только теоретическим основам их разработки, но и применению на практике существующих методов и систем управления технологическими проектами рекомендуемых к применению в процессе разработки проекта, планировать и контролировать проектные работы в процессе их проведения, определять экономическую эффективность осуществляемой разработки, рассчитывать проектируемую стоимость разработки, структуру цены разрабатываемого продукта и ожидаемой прибыли от его реализации на рынке, прогнозировать и анализировать риски, возникновение которых возможно в процессе эксплуатации реализованного продукта, разрешать предполагаемые конфликты и обеспечивать адекватную мотивацию продуктивной работы;

- приобретение практических навыков в организации сбора, обработки и управления данными и информацией для ведения процесса проектирования программного проекта с использованием специализированных пакетов прикладных программ и систем.

Основные задачи дисциплины:

- исследование возможности создания информационного пространства для организации разработки новых программных проектов;
- выбор новых путей и методов решения проектных задач, оценки их оптимальности в заданных условиях;
- формирование, управления и рационализации технического и ресурсного обеспечения программных проектов;
- прогнозирование и оценка эффективности принимаемых проектных решений;
- создание конкурентных преимуществ реализации новых программных проектов.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Управление программными проектами» относится к числу обязательных дисциплин основной образовательной программы бакалавриата.

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:
В базовой части базового цикла (Б1):

- Основы алгоритмизации и программирования;
- Теория информационных процессов и систем;
- Информационная безопасность и защита информации
- Основы проектирования интерфейсов информационных систем
- Базы данных
- Объектно-ориентированное программирование

- Технология кроссплатформенного программирования
- Архитектура информационных мультимедиа систем
- Основы современных алгоритмов
- Математические методы обработки изображений
- Моделирование информационных систем
- Введение в разработку web приложений
- Нечеткое моделирование
- Технические средства и системы визуализации информации
- Проектирование и дизайн медиаприложений
- Введение в разработку мультимедиа приложений

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин и при написании выпускной квалификационной работы:

- Методы и средства проектирования информационных систем и технологий;
- Информационные системы в медиаиндустрии;
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента;
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента;
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР).

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения дисциплины (модуля) у обучающихся формируются следующие компетенции и должны быть достигнуты следующие результаты обучения как этап формирования соответствующих компетенций:

<i>Код компетенции</i>	Результаты освоения ООП <i>Содержание компетенции</i>	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ПК-3	Способен управлять проектами в области ИТ на основе полученных, планов проектов в условиях, когда проект не выходит за пределы утвержденных параметров	Знать: методы и средства управления проектами при проектировании и решении задач профессиональной деятельности. Уметь: использовать методы управления и проектирования информационных процессов для проектирования, при решении задач профессиональной деятельности. Владеть: методами и средствами управления проектами для прикладных задач.
ПК-7	Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем	Знать: общую характеристику процесса создания при решении задач профессиональной деятельности. Уметь: использовать архитектурные и детализированные решения при проектировании по решению задач профессиональной деятельности.

	среднего и крупного масштаба и сложности	Владеть: средствами разработки проектов; методами и средствами представления данных и знаний о предметной области, технологиями реализации, внедрения, установления логических связей, методологией использования информационных технологий при создании проектов.
ОПК-2	Способен использовать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач	Знать: современное программное обеспечение для реализации проектов. Уметь: использовать современные программные средства при решении задач профессиональной деятельности. Владеть: Современными программными средствами для разработки проектов при решении задач профессиональной деятельности.

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежут)	
Очно-заочная	3	5	144/4,0	52	16	-	36	56	36	экзамен

Аннотация рабочей программы дисциплины
«Цифровая обработка медиа данных»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»

1. Цели и задачи дисциплины:

К основным целям освоения дисциплины «Цифровая обработка медиа данных» следует отнести:

- формирование общепрофессиональных и профессиональных компетенций, развитие навыков их реализации в проектно-технологической деятельности;
- создание предпосылок для формирования мотивации и интереса к профессиональной деятельности;
- знакомство учащихся с основами цифровой обработки аудио и видеоинформации, форматами аудио и видеофайлов, алгоритмами сжатия аудио и видеоданных.

К основным задачам освоения дисциплины «Цифровая обработка медиа данных» следует отнести:

- освоение принципов аналогово-цифрового преобразования, сжатия и цифровой обработки аудио- и видеоинформации;
- изучение мультимедийных кодеков и контейнеров, ключевых характеристик аудио- и видеофайлов, стандартов телевизионного вещания;
- знакомство учащихся с методикой обработки видеофайлов в программах Adobe Premiere Pro и Adobe After Effects и обработки аудиофайлов в программе Adobe Audition.

2. Место дисциплины в структуре ООП бакалавриата.

Дисциплина «Цифровая обработка медиа данных» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах, прохождении практик:

- Математика;
- Дискретная математика;
- Информатика;
- Математические методы обработки изображений.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих дисциплин:

- Информационные системы в медиаиндустрии;
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента;
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента;
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР).

3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы.

В результате освоения дисциплины (модуля) у обучающихся формируются следующие компетенции и должны быть достигнуты следующие результаты обучения как этап формирования соответствующих компетенций:

Код компетенции	В результате освоения образовательной программы обучающийся должен обладать	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ОПК-2	Способен использовать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности	<p>Знать: теоретические аспекты обработки медиа данных.</p> <p>Уметь: монтировать видеоматериалы, создавать простейшие видеоэффекты, осуществлять обработку и очистку звука от шумов.</p> <p>Владеть: методами работы в видеоредакторах Adobe Premiere Pro и Adobe After Effects, а также в аудиоредакторе Adobe Audition.</p>
ОПК-7	Способен осуществлять выбор платформ и инструментальных программно-аппаратных средств для реализации информационных систем	<p>Знать: современные программные средства для обработки аудио- и видеоинформации.</p> <p>Уметь: пользоваться современными программными средствами для обработки аудио- и видеоинформации.</p> <p>Владеть: методиками выбора современных программных средств для обработки аудио- и видеоинформации.</p>

4. Структура и содержание дисциплины.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	3	6	144/4	52	16	-	36	56	36	экзамен

Аннотация рабочей программы дисциплины
«Архитектура информационных мультимедиа систем»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»

1. Цели освоения дисциплины.

К **основным целям** освоения дисциплины следует отнести:

- формирование общекультурных и профессиональных компетенций, развитие навыков их реализации в проектно-технологической и научно-исследовательской деятельности;
- создание предпосылок для формирования мотивации и интереса к профессиональной деятельности;
- знакомство учащихся с основами программирования на языке Java для мобильной операционной системы Android.

К **основным задачам** освоения дисциплины следует отнести:

- изучение истории развития и современного состояния рынка аппаратных средств информационных систем;
- приобретение теоретических сведений об основах архитектуры информационных систем;
- обучение практическим навыкам разработки и эксплуатации мобильных мультимедиа систем.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Архитектура информационных мультимедиа систем» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах, прохождении практик:

- Информатика
- Введение в технологии обработки цифрового контента

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин:

- Информационные системы в медиаиндустрии
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента
- Управление программными проектами

- Администрирование информационных систем
- Администрирование компьютерных сетей
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР)

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ООП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине:

<i>Код компетенции</i>	<i>Результаты освоения ООП Содержание компетенции*</i>	<i>Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине**</i>
ОПК-6	Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий	Знать: алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий; Уметь: разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий; Владеть: широкой общей подготовкой (базовыми знаниями).
ОПК-7	Способен осуществлять выбор платформ и инструментальных программно-аппаратных средств для реализации информационных систем	Знать: платформы и инструментальных программно-аппаратных средств для реализации информационных систем; Уметь: осуществлять выбор платформ и инструментальных программно-аппаратных средств для реализации информационных систем; Владеть: Способностью осуществлять выбор платформ и инструментальных программно-аппаратных средств для реализации информационных систем.
ПК-2	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы;	Знать: работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организации;

		<p>Уметь : выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организации;</p> <p>Владеть: Способностью выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организации.</p>
ПК-7	Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности;	<p>Знать: концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности;</p> <p>Уметь : осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности;</p> <p>Владеть: Способностью осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности.</p>

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 зачетных единиц.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах						Форма итогового контроля	
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа		Контроль (промежутОчно-заочная
Очно-заочная	2	3	180/5	54	18	-	36	90	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Введение в проектную деятельность»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Целью освоения дисциплины «Введение в проектную деятельность» является подготовка студентов к профессиональной деятельности и формирование у них умений и навыков для решения нестандартных задач и реализации проектов во взаимодействии с другими обучающимися.

Задачи дисциплины:

- развитие у обучающихся навыков презентации и защиты достигнутых результатов;
- развитие у обучающихся навыков командной работы;
- повышение мотивации к самообразованию;
- формирование навыков проектной работы;
- обеспечение освоения обучающимися основных норм профессиональной деятельности;
- получение обучающимися опыта использования основных профессиональных инструментов при решении нестандартных задач в рамках проектов.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Введение в проектную деятельность» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин:

- Проектная деятельность.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Введение в проектную деятельность»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
УК-6	Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни	<p>Знать: методы управления своим временем</p> <p>Уметь: организовывать свою профессиональную деятельность на различных этапах проекта при выполнении индивидуальных заданий</p> <p>Владеть: навыком самостоятельного развития профессиональных умений и навыков</p>
УК-5	Способен воспринимать межкультурное разнообразие общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах	<p>Знать: межкультурное разнообразие общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах</p> <p>Уметь: выстраивать эффективную коммуникацию с иностранными гражданами, представить содержание, проблему, цели, задачи и результаты проекта в устной и письменной формах на русском языке</p> <p>Владеть: навыком представления содержания, проблем, целей, задач и результатов проекта в устной и письменной формах на русском языке</p>
УК-4	Способен осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах)	<p>Знать: способы осуществления деловой коммуникации в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации</p> <p>Уметь: выстраивать эффективную коммуникацию в процессе реализации проекта</p> <p>Владеть: навыком выстраивания эффективной коммуникации в процессе реализации проекта</p>
УК-3	Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде	<p>Знать: способы осуществления социального взаимодействия и реализации своей роли в команде</p> <p>Уметь: работать в коллективе на различных этапах проекта, определять свои профессиональные задачи и сферу ответственности на проекте</p> <p>Владеть: навыками работы в коллективе и организации своей деятельности на различных этапах</p>

		реализации проекта в составе проектной группы
УК-2	Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений	Знать: способы определения круга задач в рамках поставленной цели и выбора оптимальных способов их решения Уметь: определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений Владеть: навыками определения круга задач в рамках поставленной цели и выбора оптимальных способов их решения
УК-1	Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	Знать: способы осуществления поиска, критического анализа и синтеза информации, применения системного подхода для решения поставленных задач Уметь: осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач Владеть: осуществления поиска, критического анализа и синтеза информации, применения системного подхода для решения поставленных задач

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	1	1	72/2,00	36	18	-	18	36	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Проектная деятельность»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Целью освоения дисциплины «Проектная деятельность» является подготовка студентов к профессиональной деятельности и формирование у них умений и навыков для решения нестандартных задач и реализации проектов во взаимодействии с другими обучающимися.

Задачи дисциплины:

- развитие у обучающихся навыков презентации и защиты достигнутых результатов;
- развитие у обучающихся навыков командной работы;
- повышение мотивации к самообразованию;
- формирование навыков проектной работы;
- обеспечение освоения обучающимися основных норм профессиональной деятельности;
- получение обучающимися опыта использования основных профессиональных инструментов при решении нестандартных задач в рамках проектов.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Проектная деятельность» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах, прохождении практик:

- Безопасность жизнедеятельности
- Введение в проектную деятельность

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин:

- Основы технологического предпринимательства
- Преддипломная практика
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР)

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Проектная деятельность»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ОПК-2	Способен использовать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности	<p>Знать: способы использования современных информационных технологий для решения поставленных задач</p> <p>Уметь: использовать современные информационные технологии и программные средства для решения поставленных задач</p> <p>Владеть: способами использования современных информационных технологий для решения поставленных задач</p>
ОПК-6	Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий	<p>Знать: способы разработки алгоритмов и программ, пригодных для практического применения в области информационных систем и технологий</p> <p>Уметь: разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий</p> <p>Владеть: способами разработки алгоритмов и программ, пригодных для практического применения в области информационных систем и технологий</p>
ПК-2	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	<p>Знать: способы выполнения работ по созданию и сопровождению ИС</p> <p>Уметь: выполнять работы и управлять работами по созданию и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления</p> <p>Владеть: навыками выполнения работ по созданию и сопровождению ИС</p>
ПК-3	Способен управлять проектами в области ИТ на основе полученных, планов проектов в условиях, когда проект не выходит за пределы утвержденных параметров	<p>Знать: способы управления проектами в области ИТ</p> <p>Уметь: управлять проектами в области ИТ на основе полученных данных</p> <p>Владеть: навыками управления проектами в области ИТ</p>

ПК-7	Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности	<p>Знать: способы концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности</p> <p>Уметь: осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности</p> <p>Владеть: навыками концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности</p>
------	--	---

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 14 зачетных единиц.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	1	2	54/1,50	2			2	52	-	Зачет
Очно-заочная	2	3	54/1,50	2			2	52	-	Зачет
Очно-заочная	2	4	72/2,00	2			2	70	-	Зачет
Очно-заочная	3	5	54/1,50	2			2	52	-	Зачет
Очно-заочная	3	6	54/1,50	2			2	52	-	Зачет
Очно-заочная	4	7	54/1,50	2			2	52	-	Зачет
Очно-заочная	4	8	54/1,50	2			2	52	-	Зачет
Очно-заочная	5	9	54/1,50	2			2	52	-	Зачет
Очно-заочная	5	10	54/1,50	2			2	52	-	Зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Основы технологического предпринимательства»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»**

1. Цель и задачи дисциплины:

Основной целью изучения дисциплины «Основы технологического предпринимательства» является формирование у студентов комплекса теоретических знаний и практических навыков в сфере экономики, технологического предпринимательства и управления инновационными проектами.

Основные задачи дисциплины заключаются в достижение следующих результатов образования.

Знания: теория функционирования инновационной экономики и технологического предпринимательства, принципы организации, управления и оценки инновационно-предпринимательской деятельности; меры государственной поддержки инновационной деятельности и развития инновационной экосистемы; основы коммерциализации инноваций и развития высокотехнологического бизнеса.

Умения: планирование и проектирование коммерциализации результатов интеллектуальной деятельности в форме стартапа, коммерческого контракта, лицензионного договора; формирование проектных команд; выбор бизнес-модели и разработка бизнес-плана; анализ рынка и прогнозирование продаж, анализ потребительского поведения, разработка IP-стратегии проекта, проведение оценки эффективности инновационной деятельности, анализ рисков развития компании.

Владение: приемы работы на рынке коммерциализации высоких технологий с использованием моделей Product development и Customer development; использование технологий бережливого стартапа (lean) и гибкого подхода к управлению (agile), технологии разработки финансовой модели проекта; проведение переговоров с инвесторами и публичных презентаций проектов (питчей).

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Основы технологического предпринимательства» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Математика
- Безопасность жизнедеятельности
- Информационная безопасность и защита информации
- Методы и средства проектирования информационных систем и технологий
- Проектная деятельность

Основные компетенции, приобретенные при изучении дисциплины должны быть использованы при прохождении преддипломной практики и подготовке ВКР.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Основы технологического предпринимательства»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
УК-1	Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	знать: <ul style="list-style-type: none"> • основы инновационной экономики и технологического предпринимательства; уметь: <ul style="list-style-type: none"> • применять методологию системного анализа для поиска эффективных решений в области внедрения технологических инноваций; владеть: <ul style="list-style-type: none"> • навыками практического внедрения технологических предпринимательских проектов
УК-2	Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений	знать: <ul style="list-style-type: none"> • Методы оценки эффективности проектных решений на основе бизнес-моделей; уметь: <ul style="list-style-type: none"> • Проводить поиск и анализ информации, необходимой для построения бизнес-моделей и технико-экономического обоснования проектных решений; владеть: <ul style="list-style-type: none"> • Навыками применения инструментальных средств интернет-маркетинга в процессах технико-экономического обоснования проектных решений
УК-6	Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию	знать: <ul style="list-style-type: none"> • методологию самостоятельного поиска информации, необходимой

	саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни	<p>для создания и развития бизнес-моделей стартапов;</p> <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> самостоятельно планировать работу, связанную с поиском рыночных ниш и исследованием потребителей, эффективно применять методы тайм-менеджмента; <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> навыками самостоятельной верификации и валидации бизнес-моделей в реальных условиях
--	---	---

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежутОчно-заочная)	
Очно-заочная	3	5	72/2	36	18	-	18	36	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Основы деловой коммуникации»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»**

1. Цель и задачи дисциплины:

Целью освоения дисциплины «Основы деловой коммуникации» является:

- формирование этической и психологической культуры бакалавров;
- знакомство с ведущими концепциями и идеями в области делового общения;
- овладение этическими и психологическими знаниями в области делового общения и умение их применять и использовать в практике профессиональной и личной жизни.

Задачи дисциплины:

- Освоение теоретических основ делового общения;
- Развитие навыков общения и, прежде всего, навыков бесконфликтного общения;
- Обучение использованию приобретенных знаний для самодиагностики и саморазвития в сфере познавательных и личностных структур;
- Формирование умений разбираться в людях и разрешать межличностные конфликты.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Основы деловой коммуникации» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Иностранный язык
- Русский язык и культура речи

Основные компетенции, приобретенные при изучении дисциплины должны быть использованы при прохождении преддипломной практики и подготовке ВКР.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Основы деловой коммуникации»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
УК-5	Способен воспринимать межкультурное разнообразие общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах	Знать: межкультурное разнообразие общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах Уметь: выстраивать эффективную коммуникацию с иностранными гражданами Владеть: навыком представления содержания, проблем, целей, задач и результатов проекта в устной и письменной формах на русском языке
УК-4	Способен осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах)	Знать: способы осуществления деловой коммуникации в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации Уметь: выстраивать эффективную коммуникацию в процессе реализации проекта Владеть: навыком выстраивания эффективной коммуникации в процессе реализации проекта

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	3	5	72/2	36	18	-	18	36	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Управление проектами»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»**

1. Цель и задачи дисциплины:

Целью освоения дисциплины «Основы деловой коммуникации» является:

- формирование этической и психологической культуры бакалавров;
- знакомство с ведущими концепциями и идеями в области делового общения;
- овладение этическими и психологическими знаниями в области делового общения и умение их применять и использовать в практике профессиональной и личной жизни.

Задачи дисциплины:

- Освоение теоретических основ делового общения;
- Развитие навыков общения и, прежде всего, навыков бесконфликтного общения;
- Обучение использованию приобретенных знаний для самодиагностики и саморазвития в сфере познавательных и личностных структур;
- Формирование умений разбираться в людях и разрешать межличностные конфликты.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Управление проектами» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Информатика

Основные компетенции, приобретенные при изучении дисциплины должны быть использованы при прохождении преддипломной практики и подготовке ВКР.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Управление проектами»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ПК-3	Способен управлять проектами в области ИТ на основе полученных, планов проектов в условиях, когда проект не выходит за пределы утвержденных параметров	<p>Знать: способы управления проектами в области ИТ на основе полученных, планов проектов в условиях, когда проект не выходит за пределы утвержденных параметров</p> <p>Уметь: управлять проектами в области ИТ на основе полученных, планов проектов в условиях, когда проект не выходит за пределы утвержденных параметров</p> <p>Владеть: навыками управления проектами в области ИТ на основе полученных, планов проектов в условиях, когда проект не выходит за пределы утвержденных параметров</p>

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	3	5	72/2	36	18	-	18	36	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Элективные курсы по физической культуре и спорту»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки:
«Информационные системы и технологии обработки цифрового
контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Цели изучения дисциплины «Элективные курсы по физической культуре и спорту»:

– формирование физической культуры личности и способности направленного использования разнообразных средств физической культуры, спорта и туризма для сохранения и укрепления здоровья, психофизической подготовки и самоподготовки к будущей жизни и профессиональной деятельности.

Основные задачи дисциплины «Элективные курсы по физической культуре и спорту»:

– понимание социальной значимости физической культуры и её роли в развитии личности и подготовке к профессиональной деятельности;

– знание биологических, психолого-педагогических и практических основ физической культуры и здорового образа жизни;

– формирование мотивационно-ценностного отношения к физической культуре, установки на здоровый стиль жизни, физическое совершенствование и самовоспитание привычки к регулярным занятиям физическими упражнениями и спортом;

– овладение системой практических умений и навыков, обеспечивающих сохранение и укрепление здоровья, психическое благополучие, развитие и совершенствование психофизических способностей, качеств и свойств личности, самоопределение в физической культуре и спорте;

– приобретение личного опыта повышения двигательных и функциональных возможностей, обеспечение общей и профессионально-прикладной физической подготовленности к будущей профессии и быту;

– создание основы для творческого и методически обоснованного использования физкультурно-спортивной деятельности в целях последующих жизненных и профессиональных достижений.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Элективные курсы по физической культуре и спорту» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Дисциплина «Элективные курсы по физической культуре и спорту» базируется на изучении следующих дисциплин:

- Физическая культура и спорт.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Физическая культура и спорт.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Элективные курсы по физической культуре и спорту»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
УК-7	Способность поддерживать должный уровень физической подготовленности для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – научно-практические основы физической культуры и здорового образа жизни. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – использовать творчески средства и методы физического воспитания для профессионально-личностного развития, физического самосовершенствования, формирования здорового образа и стиля жизни. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – средствами и методами укрепления индивидуального здоровья, физического самосовершенствования, ценностями физической культуры личности для успешной социально-культурной и профессиональной деятельности.

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 0 зачетных единиц.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	1	1	108/0,00		-	-	-	108	-	
Очно-заочная	1	2	108/0,00		-	-	-	108	-	
Очно-заочная	2	3	112/0,00	9	9	-	-	103	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Введение в программирование»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины:

Цели дисциплины:

- изучение современных тенденций в программировании;
- знакомство с современными языками и технологиями программирования;
- подготовка студентов к деятельности в соответствии с квалификационной характеристикой бакалавра по направлению, в том числе формирование умений по разработке информационных систем.

Задачи дисциплины:

- изучение основ программирования;
- изучение современных языков и технологий программирования;
- изучение сред программирования;
- знакомство с объектно-ориентированными языками: C, C++, C#, Python.

2. Место дисциплины в структуре ООП бакалавриата.

Дисциплина «Введение в программирование» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)», части, формируемой участниками образовательных отношений, учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах, прохождении практик:

- Информатика;
- Математика.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих дисциплин:

- Объектно-ориентированное программирование
- Интеллектуальные системы и технологии;
- Технология кроссплатформенного программирования;
- Программирование для мобильных устройств;
- Введение в технологии обработки цифрового контента;
- Основы современных алгоритмов;
- Математические методы обработки изображений
- Ознакомительная практика;

- Проектно-технологическая практика;
- Научно-исследовательская работа;
- Преддипломная практика;
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР).

3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы.

В результате освоения дисциплины (модуля) у обучающихся формируются следующие компетенции и должны быть достигнуты следующие результаты обучения как этап формирования соответствующих компетенций:

Код компетенции	В результате освоения образовательной программы обучающийся должен обладать	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ПК-2	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> • тенденции развития программирования; <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> • решать поставленные задачи средствами программирования; <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> • навыками написания программ

4. Структура и содержание дисциплины.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах						Форма итогового контроля	
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа		Контроль (промежуточно-заочная)
Очно-заочная	1	1	108/3	36	18		18	36	36	экзамен

Аннотация рабочей программы дисциплины
«Численные методы в компьютерных вычислениях»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»

1. Цели и задачи дисциплины:

Цель изучения дисциплины «Численные методы в компьютерных вычислениях» – привить твердые навыки решения математических задач с доведением решения до практически приемлемого результата (формулы, числа, графика, качественного вывода) и развить на этой базе логическое и алгоритмическое мышление.

Основные задачи дисциплины:

- выработать первичные навыки математического исследования прикладных вопросов, развить необходимую интуицию в вопросах приложения математики;
- выработать умение самостоятельно разбираться в математическом аппарате, используемом в литературе по специальности студента;
- выработать умение пользоваться таблицами и справочниками;
- подготовить студентов к изучению общетехнических и специальных дисциплин.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Численные методы в компьютерных вычислениях» относится к части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Математика;
- Информатика.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Дискретная математика;
- Введение в технологии обработки цифрового контента;
- Математические методы обработки изображений;
- Моделирование информационных систем;
- Введение в разработку web приложений;
- Нечеткое моделирование;
- Проектирование и дизайн медиаприложений;
- Введение в разработку мультимедиа приложений;
- Научно-исследовательская работа.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Численные методы в компьютерных вычислениях»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ПК-2	способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – общую базовую информацию. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – решать типовые задачи по предложенным методам и алгоритмам. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – владением широкой общей подготовкой (базовыми знаниями) для решения практических задач в области информационных систем и технологий.

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	2	3	72/2	36	18	-	18	36	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Введение в технологии обработки цифрового контента»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины:

Цели изучения дисциплины «Введение в технологии обработки цифрового контента»:

- ознакомление с теоретическими основами технологии обработки цифрового контента;
- ознакомление учащихся с современными программными и аппаратными средствами обработки цифрового контента.

Основные задачи дисциплины:

- изучение структуры цифрового контента разного типа;
- ознакомление с базовыми возможностями инструментария современных программных средств для создания, обработки и хранения цифрового контента;
- обучение решению элементарных задач профессиональной деятельности в области создания и обработки различного цифрового контента

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Введение в технологии обработки цифрового контента» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)», части, формируемой участниками образовательных отношений, учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Математика
- Информатика
- Введение в программирование
- Численные методы в компьютерных вычислениях

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Технологии обработки информации
- Архитектура информационных мультимедиа систем
- Математические методы обработки изображений
- Моделирование информационных систем
- Введение в разработку web приложений
- Нечеткое моделирование
- Технические средства и системы визуализации информации
- Проектирование и дизайн медиаприложений
- Введение в разработку мультимедиа приложений.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Введение в технологии обработки цифрового контента»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ПК-1	способностью разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	Знать: теоретические основы технологии обработки цифрового контента. Уметь: разрабатывать требования и оптимизировать цифровой контент под проектируемое программное обеспечение. Владеть: способами обработки различного цифрового контента.
ОПК-2	способностью использовать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности	Знать: современные информационные технологии и программные средства обработки цифрового контента. Уметь: решать задачи профессиональной деятельности по обработке цифрового контента. Владеть: основными инструментами программных средств по обработке различного цифрового контента.

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	2	3	108/3	34	16	-	18	38	36	экзамен

Аннотация рабочей программы дисциплины
«Основы современных алгоритмов»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»

1. Цели и задачи дисциплины

Целями являются – формирование у обучающихся теоретических знаний об основах современных алгоритмов, информационных системах и технологиях, моделях, методах и средствах решения функциональных задач и организации информационных процессов, изучение организационной, функциональной и физической структуры информационных систем, базовой информационной технологии и базовых информационных процессов, рассмотрение перспектив использования информационных технологий в условиях перехода к информационному обществу.

Основной задачей изучения дисциплины является овладение методами:

- изучения организационной, функциональной и физической структуры основ современных алгоритмов, базовой информационной технологии и базовых информационных процессов в информационных системах и технологиях;
- анализа развития современных алгоритмов информационных технологий;
- решения функциональных задач информационных систем и технологий;
- организация информационных процессов при использовании информационных технологий в издательской деятельности.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Основы современных алгоритмов» относится к части по выбору Блока 1 «Дисциплины (модули)», части, формируемой участниками образовательных отношений, учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии». Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Математика
- Информатика
- Основы алгоритмизации и программирования
- Объектно-ориентированное программирование
- Введение в программирование

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин:

- Теория информационных процессов и систем
- Технология кроссплатформенного программирования
- Программирование для мобильных устройств
- Информационные системы в медиаиндустрии
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента
- Управление программными проектами
- Моделирование информационных систем
- Введение в разработку web приложений

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ООП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине:

<i>Код компетенции</i>	<i>Результаты освоения ООП Содержание компетенции*</i>	<i>Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине**</i>
ПК-2	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	<p>Знать – методы математического моделирования.</p> <p>Уметь - разрабатывать алгоритмы реализации математических моделей;</p> <p>Владеть – навыками программной реализации математических моделей.</p>

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	1	2	108/3	34	16	-	18	74	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Математические методы обработки изображений»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Целью освоения дисциплины «Математические методы обработки изображений» является ознакомление обучающихся с концептуальными основами работы с изображениями, а также с методами и алгоритмами, используемыми при преобразовании и визуализации изображений:

Задачи дисциплины:

- Изучение способов представления цифровых изображений;
- Изучение элементов теории интегральных преобразований;
- Изучение алгоритмов реализации дискретных интегральных преобразований;
- Изучение методов цифровой фильтрации;
- Изучение теории и практики вейвлет-преобразования;
- Изучение математического моделирования процессов регистрации, визуализации и оценки качества изображений.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Математические методы обработки изображений» относится к части по выбору Блока 1 «Дисциплины (модули)», части, формируемой участниками образовательных отношений, учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Математика
- Информатика
- Основы алгоритмизации и программирования
- Объектно-ориентированное программирование
- Введение в программирование
- Численные методы в компьютерных вычислениях
- Введение в технологии обработки цифрового контента

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Технологии обработки информации

- Интеллектуальные системы и технологии
- Информационные системы в медиаиндустрии
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента
- Управление программными проектами
- Цифровая обработка медиа данных

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Математические методы обработки изображений»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ПК-2	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	Знать: элементы теории и основные алгоритмы проведения дискретных интегральных преобразований Уметь: решать типовые задачи восстановления и улучшения изображений Владеть: методами построения цифровых фильтров для решения конкретных задач обработки изображений

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	1	2	108/3	34	16	-	18	74	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Проектирование и дизайн медиаприложений»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

К **основным целям** освоения дисциплины «Проектирование и дизайн медиаприложений» следует отнести:

- формирование представления об особенностях дизайна мультимедиа приложений;
- обучение основным средствам создания современных мультимедийных приложений;
- подготовка студентов к профессиональной деятельности в соответствии с квалификационной характеристикой бакалавра для направления подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии» по профилю «Информационные системы и технологии обработки цифрового контента».

К **основным задачам** освоения дисциплины «Проектирование и дизайн медиаприложений» следует отнести:

- изучение методологических и концептуальных теоретических сведений о программировании в сети Интернет,
- развитие навыка эффективного комбинирования интерактивных элементов в медиа - приложениях,
- формирование умения и навыков работы с web-страницами,
- освоение основных понятий и определений растровой и векторной графики,

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Проектирование и дизайн медиаприложений» относится к части по выбору Блока 1 «Дисциплины (модули)», части, формируемой участниками образовательных отношений, учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах, прохождении практик:

- Математика
- Дискретная математика
- Информатика
- Основы алгоритмизации и программирования
- Объектно-ориентированное программирование
- Численные методы в компьютерных вычислениях
- Введение в технологии обработки цифрового контента

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Информационные системы в медиаиндустрии;
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента;
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента;
- Управление программными проектами;
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР).

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ООП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Проектирование и дизайн медиаприложений»:

<i>Код компетенции</i>	В результате освоения образовательной программы обучающийся должен обладать	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ПК-1	Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	Знать: перечень сервисного программного обеспечения Уметь: разрабатывать требования к проектированию ПО Владеть: базовыми навыками разработки программного обеспечения
ПК-7	Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности	Знать: концепции систем среднего и крупного масштаба и сложности Уметь: осуществлять логическое проектирование Владеть: базовыми навыками оценки разработанного программного обеспечения

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./зач.ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная аттестация)	
Очно-заочная	4	7	72/2	36	18	-	18	36	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Введение в разработку мультимедиа приложений»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

К **основным целям** освоения дисциплины «Введение в разработку мультимедиа приложений» следует отнести:

- формирование представления об особенностях дизайна мультимедиа приложений;
- обучение основным средствам создания современных мультимедийных приложений;
- подготовка студентов к профессиональной деятельности в соответствии с квалификационной характеристикой бакалавра для направления подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии» по профилю «Информационные системы и технологии обработки цифрового контента».

К **основным задачам** освоения дисциплины «Введение в разработку мультимедиа приложений» следует отнести:

- изучение методологических и концептуальных теоретических сведений о программировании в сети Интернет,
- развитие навыка эффективного комбинирования интерактивных элементов в медиа - приложениях,
- формирование умения и навыков работы с web-страницами,
- освоение основных понятий и определений растровой и векторной графики,

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Введение в разработку мультимедиа приложений» относится к части по выбору Блока 1 «Дисциплины (модули)», части, формируемой участниками образовательных отношений, учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах, прохождении практик:

- Математика
- Дискретная математика
- Информатика
- Основы алгоритмизации и программирования
- Объектно-ориентированное программирование
- Численные методы в компьютерных вычислениях
- Введение в технологии обработки цифрового контента

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Информационные системы в медиаиндустрии;
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента;
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента;
- Управление программными проектами;
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР).

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ООП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Введение в разработку мультимедиа приложений»:

<i>Код компетенции</i>	В результате освоения образовательной программы обучающийся должен обладать	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ПК-1	Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	Знать: перечень сервисного программного обеспечения Уметь: разрабатывать требования к проектированию ПО Владеть: базовыми навыками разработки программного обеспечения
ПК-7	Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности	Знать: концепции систем среднего и крупного масштаба и сложности Уметь: осуществлять логическое проектирование Владеть: базовыми навыками оценки разработанного программного обеспечения

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./зач.ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная аттестация)	
Очно-заочная	4	7	72/2	36	18	-	18	36	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Моделирование информационных систем»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Целью изучения дисциплины «Моделирование информационных систем» является формирование у обучающихся базовой системы знаний в области моделирования, а также построение статических и динамических моделей с использованием современных программных средств. Изучение дисциплины позволит сформировать у обучающихся необходимый объем специальных знаний в области методов моделирования и анализа систем.

Задачи изучения дисциплины.

- раскрытие сущности и содержания основных понятий и категорий моделирования систем;
- ознакомление с методологическими основами моделирования систем и построения математических моделей систем;
- изучение основных концепций построения моделей, применяемых в исследовательской и практической деятельности по созданию и развитию информационных систем;
- развитие научного мышления по широкому кругу проблем моделирования;
- формирование навыков работы студентов по решению типичных задач информационной тематики на основе аппарата математического моделирования.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Моделирование информационных систем» относится к части по выбору Блока 1 «Дисциплины (модули)», части, формируемой участниками образовательных отношений, учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии». Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Математика
- Дискретная математика
- Информатика
- Основы алгоритмизации и программирования
- Объектно-ориентированное программирование
- Численные методы в компьютерных вычислениях
- Введение в технологии обработки цифрового контента
- Основы современных алгоритмов

Основные положения дисциплины используются в дальнейшем при прохождении:

- Информационные системы в медиаиндустрии
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента
- Управление программными проектами
- Администрирование информационных систем
- Администрирование компьютерных сетей
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР)

3. Требования к результатам освоения дисциплины

<i>Код компетенции</i>	Результаты освоения ООП <i>Содержание компетенции*</i>	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине**
ПК-7	Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности	<p>Знать – концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности</p> <p>Уметь – Использовать концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности</p> <p>Владеть – Навыками использования концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности</p>
ПК-2	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	<p>Знать – Средства по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы</p> <p>Уметь – Использовать средства по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы</p> <p>Владеть – Навыками использования средств по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы</p>

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	4	8	144/4	54	18	-	36	54	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Введение в разработку web приложений»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Целью изучения дисциплины «Введение в разработку Web-приложений» является формирование у обучающихся базовой системы знаний в области разработки Web-приложений. Изучение дисциплины позволит сформировать у обучающихся необходимый объем специальных знаний в области разработки Web-приложений.

Задачи изучения дисциплины.

- раскрытие сущности и содержания основных понятий и категорий разработки Web-приложений;
- ознакомление с методологическими основами разработки Web-приложений;
- изучение основных HTML и CSS;
- формирование навыков разработки Web-приложений.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Введение в разработку web приложений» относится к части по выбору Блока 1 «Дисциплины (модули)», части, формируемой участниками образовательных отношений, учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии». Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Информатика
- Основы алгоритмизации и программирования
- Базы данных
- Объектно-ориентированное программирование
- Численные методы в компьютерных вычислениях
- Введение в технологии обработки цифрового контента
- Основы современных алгоритмов

Основные положения дисциплины используются в дальнейшем при прохождении:

- Информационные системы в медиаиндустрии
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента
- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента
- Управление программными проектами
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР)

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Код компетенции	Результаты освоения ООП Содержание компетенции*	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине**
ПК-7	Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего	Знать – концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности

	и крупного масштаба и сложности	<p>Уметь – Использовать концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности</p> <p>Владеть – Навыками использования концептуального, функционального и логического проектирования систем среднего и крупного масштаба и сложности</p>
ПК-2	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	<p>Знать – Средства по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы</p> <p>Уметь – Использовать средства по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы</p> <p>Владеть – Навыками использования средств по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы</p>

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	4	8	144/4	54	18	-	36	54	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Нечеткое моделирование»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Цели изучения дисциплины «Нечеткое моделирование»:

- формирование математических знаний в области теории нечетких множеств и нечёткой логики;
- формирование навыков выполнения математических операций над нечеткими множествами и нечеткими отношениями;
- формирование навыков к использованию нечёткой логики, применению нечетких высказываний и лингвистических переменных.

Основные задачи дисциплины «Нечеткое моделирование»:

- знакомство с аппаратом теории нечетких множеств и нечёткой логики;
- формирование у обучающихся навыков работы с нечеткими множествами, нечеткими отношениями, лингвистическими переменными;
- формирование представления о возможностях аппарата теории нечетких множеств и нечёткой логики для описания сложных систем и управления ими.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Нечеткое моделирование» относится к части по выбору Блока 1 «Дисциплины (модули)», части, формируемой участниками образовательных отношений, учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Дисциплина «Нечеткое моделирование» базируется на изучении следующих дисциплин:

- Математика;
- Дискретная математика;
- Информатика;
- Основы алгоритмизации и программирования;
- Объектно-ориентированное программирование;
- Численные методы в компьютерных вычислениях;
- Введение в технологии обработки цифрового контента.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Информационные системы в медиаиндустрии;
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента;

- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента;
- Управление программными проектами;
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР).

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Нечеткое моделирование»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ПК-1	Способность разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – основы теории нечетких множеств. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – применять основы теории нечетких множеств для разработки требований к программному обеспечению. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками проектирования программного обеспечения .
ПК-7	Способность осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – основные законы теории нечетких множеств. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – применять законы теории нечетких множеств. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками использования различных программных продуктов для проектирования систем.

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	3	5	144/4	54	18	-	36	54	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Технические средства и системы визуализации информации»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

К основным целям освоения дисциплины «Технические средства и системы визуализации информации» следует отнести:

- формирование знаний о современных принципах, методах и средствах визуализации информации применительно к информационным системам и технологиям различного назначения
- подготовка студентов к деятельности в соответствии с квалификационной характеристикой бакалавра по направлению, в том числе формирование умений по разработке систем визуализации изображений на современном уровне с использованием 3D технологий.

К основным задачам освоения дисциплины «Технические средства и системы визуализации изображений» следует отнести:

- освоение методологии, анализа и выбора принципов и методов построения систем визуализации информации, приобретение знаний о видах и свойствах изображений, методах и средствах их визуализации, умение формулировать требования к разрабатываемым системам для их реализации в проектно-конструкторской деятельности, создание предпосылок для формирования мотивации и интереса к профессиональной деятельности.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Технические средства и системы визуализации информации» относится к части по выбору Блока 1 «Дисциплины (модули)», части, формируемой участниками образовательных отношений, учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Информатика
- Введение в технологии обработки цифрового контента

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Информационные системы в медиаиндустрии
- Программное обеспечение и оборудование систем обработки цифрового контента

- Управление информационными ресурсами обработки цифрового контента
- Управление программными проектами
- Администрирование информационных систем
- Администрирование компьютерных сетей
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР)

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Технические средства и системы визуализации информации»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ПК-7	Способность осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - основные методы визуализации информации, в том числе объемной, и технические средства для их реализации, их особенности и свойства формируемых изображений. <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - анализировать и составлять требования к проектируемым информационным технологиям, осуществлять выбор и расчет параметров соответствующих устройств визуализации. <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> - методами расчета параметров 2D и 3D изображений, формируемых различными типами проекционных, телевизионных и компьютерных устройств.
ПК-1	Способность разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - теоретические аспекты методов визуализации информации и современные технические средства для их реализации, основанные на различных методах формирования изображений <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - разрабатывать технические требования к создаваемым средствам, осуществлять выбор для них соответствующих устройств отображения информации и расчет их параметров. <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> - знаниями о различных средствах визуализации информации и методами расчета параметров 2D и 3D изображений, формируемых различными типами проекционных, телевизионных и компьютерных устройств

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	3	5	144/4	54	18	-	36	54	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Администрирование информационных систем»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Целью освоения дисциплины «Администрирование информационных систем» является формирование у студентов теоретических знаний о современных информационных системах и технологиях, моделях, методах и средствах решения функциональных задач и организации информационных процессов, изучение организационной, функциональной и физической структуры архитектуры информационных систем, базовой информационной технологии и базовых информационных процессов, рассмотрение перспектив использования информационных технологий в условиях перехода к информационному обществу.

Задачи дисциплины:

Основной задачей изучения дисциплины является овладение методами:

- изучения организационной, функциональной структуры администрирования информационных систем;
- администрирования информационных систем и базовых информационных процессов в информационных системах;
- администрирования информационных систем и анализа развития современных информационных технологий;
- решения функциональных задач администрирования информационных систем, с использованием информационных технологий;
- организация администрирования информационных систем при использовании информационных технологий в издательской деятельности.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Администрирование информационных систем» относится к части по выбору Блока 1 «Дисциплины (модули)», части, формируемой участниками образовательных отношений, учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Информатика
- Теория информационных процессов и систем

- Информационная безопасность и защита информации
- Операционные системы
- Базы данных
- Объектно-ориентированное программирование
- Инфокоммуникационные системы и сети
- Архитектура информационных мультимедиа систем
- Моделирование информационных систем
- Технические средства и системы визуализации информации

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР).

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Администрирование информационных систем»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ПК-2	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	<p>Знать: способы выполнения работ по созданию и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы</p> <p>Уметь: выполнять работы и управлять работами по созданию и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления</p> <p>Владеть: навыками выполнения работ по созданию и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы</p>

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 7 зачетных единиц.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежут.очно-заочная)	
Очно-заочная	4	8	252/7	72	36	-	36	144	36	экзамен

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Администрирование компьютерных сетей»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Целью освоения дисциплины «Администрирование компьютерных сетей» является формирование у обучаемых теоретических и практических знаний о современных компьютерных сетях, топологиях, системах и технологиях, моделях, методах и средствах администрирования сетевых сервисов в организациях различного размера.

Задачи дисциплины:

Основной задачей изучения дисциплины является овладение методами администрирования компьютерных сетей, настройки серверного программного и аппаратного обеспечения, поддержки различных сервисов, автоматизирующих бизнес-процессы.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Администрирование компьютерных сетей» относится к части по выбору Блока 1 «Дисциплины (модули)», части, формируемой участниками образовательных отношений, учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах:

- Информатика
- Теория информационных процессов и систем
- Информационная безопасность и защита информации
- Операционные системы
- Базы данных
- Объектно-ориентированное программирование
- Инфокоммуникационные системы и сети
- Архитектура информационных мультимедиа систем
- Моделирование информационных систем
- Технические средства и системы визуализации информации

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР).

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Администрирование компьютерных сетей»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ПК-2	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	<p>Знать: способы выполнения работ по созданию и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы</p> <p>Уметь: выполнять работы и управлять работами по созданию и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления</p> <p>Владеть: навыками выполнения работ по созданию и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы</p>

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах						Форма итогового контроля	
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа		Контроль (промежут.очно-заочная)
Очно-заочная	4	8	252/7	72	36	-	36	144	36	экзамен

Аннотация рабочей программы дисциплины
«Управление персоналом»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»

1. Цель и задачи дисциплины:

Целью освоения дисциплины «Управление персоналом» является изучение теоретических и практических навыков о системе управления персоналом, освоение компетенций, необходимых в профессиональной деятельности, понимание механизмов управления персоналом и развитие практических навыков и компетенций по работе в данной области.

Задачи дисциплины:

- формирование представления о профессиональной деятельности в области управления персоналом;
- изучение основ разработки и реализации концепции управления персоналом, кадровой политики организации, основ стратегического управления персоналом;
- формирование у обучающихся способности исследования трудового потенциала и интеллектуального капитала организации, отдельного работника, а также знаний в области основ управления интеллектуальной собственностью;
- развитие у обучающихся навыков разработки организационной и функционально-штатной структуры, разработки локальных нормативных актов, касающихся организации труда.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Управление персоналом» относится к факультативным дисциплинам учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Изучение данной дисциплины базируется на следующих дисциплинах, прохождении практик:

- Конфликтология
- Тайм-менеджмент

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Преддипломная практика

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Управление персоналом»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
УК-2	Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений	Знать: способы определения круга задач в рамках поставленной цели и выбора оптимальных способов их решения Уметь: определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений Владеть: навыками определения круга задач в рамках поставленной цели и выбора оптимальных способов их решения
УК-3	Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде	Знать: способы осуществления социального взаимодействия и реализации своей роли в команде Уметь: работать в коллективе на различных этапах проекта, определять свои профессиональные задачи и сферу ответственности на проекте Владеть: навыками работы в коллективе и организации своей деятельности на различных этапах реализации проекта в составе проектной группы
УК-5	Способен воспринимать межкультурное разнообразие общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах	Знать: межкультурное разнообразие общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах Уметь: выстраивать эффективную коммуникацию с иностранными гражданами, представить содержание, проблему, цели, задачи и результаты проекта в устной и письменной формах на русском языке Владеть: навыком представления содержания, проблем, целей, задач и

		результатов проекта в устной и письменной формах на русском языке
--	--	---

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежутОчно-заочная	
Очно-заочная	4	7	72/2	36	18	-	18	36	-	зачет

Аннотация рабочей программы дисциплины
«Конфликтология»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»

1. Цель и задачи дисциплины:

Целью и задачами освоения дисциплины «Конфликтология» является изучение путей и способов профилактики и преодоления конфликтов, приобретение навыков управления конфликтными ситуациями.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Конфликтология» относится к факультативным дисциплинам учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Управление персоналом

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Конфликтология»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
УК-3	Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде	Знать: способы осуществления социального взаимодействия и реализации своей роли в команде Уметь: работать в коллективе на различных этапах проекта, определять свои профессиональные задачи и сферу ответственности на проекте Владеть: навыками работы в коллективе и организации своей деятельности на различных этапах реализации проекта в составе проектной группы
УК-4	Способен осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной	Знать: способы осуществления деловой коммуникации в устной и письменной

	формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах)	формах на государственном языке Российской Федерации Уметь: выстраивать эффективную коммуникацию в процессе реализации проекта Владеть: навыком выстраивания эффективной коммуникации в процессе реализации проекта
УК-5	Способен воспринимать межкультурное разнообразие общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах	Знать: межкультурное разнообразие общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах Уметь: выстраивать эффективную коммуникацию с иностранными гражданами, представить содержание, проблему, цели, задачи и результаты проекта в устной и письменной формах на русском языке Владеть: навыком представления содержания, проблем, целей, задач и результатов проекта в устной и письменной формах на русском языке

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	3	5	72/2	36	18	-	18	36	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Государственные программы и проекты»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цель и задачи дисциплины:

Целью и задачами освоения дисциплины «Государственные программы и проекты» является формирование у обучающихся комплекса знаний, умений и навыков, позволяющих участвовать в управлении программами и проектами для государственного сектора, обеспечивая достижение определенных результатов по составу и объему работ, стоимости, времени, качеству и удовлетворению участников.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Государственные программы и проекты» относится к факультативным дисциплинам учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Преддипломная практика;
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР).

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Государственные программы и проекты»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
УК-2	Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений	Знать: способы определения круга задач в рамках поставленной цели и выбора оптимальных способов их решения Уметь: определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений

		Владеть: навыками определения круга задач в рамках поставленной цели и выбора оптимальных способов их решения
УК-5	Способен воспринимать межкультурное разнообразие общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах	<p>Знать: межкультурное разнообразие общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах</p> <p>Уметь: выстраивать эффективную коммуникацию с иностранными гражданами, представить содержание, проблему, цели, задачи и результаты проекта в устной и письменной формах на русском языке</p> <p>Владеть: навыком представления содержания, проблем, целей, задач и результатов проекта в устной и письменной формах на русском языке</p>

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	2	3	72/2	36	18	-	18	36	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Тайм-менеджмент»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цель и задачи дисциплины:

Целью освоения дисциплины «Тайм-менеджмент» является изучение общих представлений о сущности и типах управления временем, принципах и способах управления временным ресурсом для более успешного осуществления профессиональной деятельности.

Задачи дисциплины:

- формирование у студентов представления о тайм-менеджменте;
- развитие организационной компетенции, предполагающей овладение способами управления и руководства временем;
- совершенствование у студентов навыков самоконтроля, самоорганизации и саморегуляции;
- формирование и совершенствование умения качественно анализировать и оценивать свои действия.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Тайм-менеджмент» относится к факультативным дисциплинам учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Дисциплина «Тайм-менеджмент» базируется на изучении школьной программы.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Преддипломная практика
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР)
- Управление персоналом

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Тайм-менеджмент»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
------------------	------------------------	---

УК-2	Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений	<p>Знать: способы определения круга задач в рамках поставленной цели и выбора оптимальных способов их решения</p> <p>Уметь: определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений</p> <p>Владеть: навыками определения круга задач в рамках поставленной цели и выбора оптимальных способов их решения</p>
УК-6	Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни	<p>Знать: способы управления своим временем</p> <p>Уметь: выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни</p> <p>Владеть: навыками управления своим временем</p>

4. Объем дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	2	3	72/2	36	18	-	18	36	-	зачет

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Правоведение»
для направления подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
профиль подготовки: «Информационные системы и технологии
обработки цифрового контента»**

1. Цели и задачи дисциплины

Цели изучения дисциплины «Правоведение»:

- формирование целостного представления о системе, структуре, предмете и методе правового регулирования основных отраслей российского права и позитивного отношения к праву;
- выработка навыков разрешения возникающих в жизни и практической деятельности юридических проблем, в т.ч. связанных с будущей профессиональной деятельностью;
- формирование общекультурных и общепрофессиональных компетенций.

Основные задачи дисциплины «Правоведение»:

- сформировать понимание системы и структуры права;
- привить базовые знания об основных понятиях и терминах российского права, а также об источниках российского права и их юридической силе;
- раскрыть особенности функционирования государства и права в жизни общества;
- определить значение законности и правопорядка в современном обществе;
- познакомить с основополагающими положениями действующей Конституции Российской Федерации;
- показать особенности федеративного устройства России и системы органов государственной власти Российской Федерации;
- привить навыки анализа и применения нормативных правовых актов;
- дать базовые знания (представления) по основным отраслям российского права;
- дать представление об особенностях правового регулирования будущей профессиональной деятельности.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Правоведение» относится к факультативным дисциплинам учебного плана программы бакалавриата по направлению 09.03.02 «Информационные системы и технологии».

Дисциплина «Правоведение» базируется на изучении школьной программы.

Основные положения дисциплины должны быть использованы в дальнейшем при изучении следующих за ней дисциплин, практик:

- Преддипломная практика;
- Государственная итоговая аттестация (выполнение и защита ВКР).

3. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения ОП бакалавриата обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Правоведение»:

Коды компетенции	Результаты освоения ОП	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
УК-1	Способность осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – особенности конституционного строя, правового положения граждан, систему права, основные положения отраслевых юридических наук. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – оперировать юридическими понятиями и категориями, анализировать юридические факты и возникающие в связи с ними правовые отношения. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками работы с нормативными правовыми документами и их использования в своей профессиональной деятельности.
УК-2	Способность определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – сущность и содержание основных понятий, категорий, институтов, правовых статусов субъектов, правоотношений в основных отраслях материального и процессуального права; <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – принимать решения и совершать юридические действия с точным соответствием с законом, правильно применять и использовать нормативные правовые документы, относящиеся к будущей профессиональной деятельности. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – навыками работы с нормативными правовыми документами и их использования в своей профессиональной деятельности.

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Форма обучения	курс	семестр	Трудоемкость дисциплины в часах							Форма итогового контроля
			Всего час./ зач. ед	Аудиторных часов	Лекции	Семинарские (практические) занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	Контроль (промежуточно-заочная)	
Очно-заочная	4	7	72/2,00	36	18	18	-	36	-	зачет